

TURNERINGSREGLEMENT FOR RUGBY DANMARK 2026 SENIOR HERRER

Senest opdateret 24.08.26

Indholdsfortegnelse:

§1 ALMINDELIGE BESTEMMELSER	1
§2 SPILLELICENSER OG REGLER FOR KLUBSKIFTE	2
§3 ALMINDELIGE TURNERINGSBESTEMMELSER.....	5
§4 TURNERINGER OG DERES AFVIKLING, GENERELT.....	6
§5 REGLER FOR DANMARKSTURNERINGEN	11
§6 REGLER FOR DM I 7-MANDSRUGBY (Sevens)	17
§7 REJSER	19
§8 GODKENDELSE AF KAMPE/TURNERINGER	20
§9 OVERTRÆDELSE AF REGLEMENTET	20
§10 KOMPETENCE.....	21

§1

ALMINDELIGE BESTEMMELSER

1. Dette reglement gælder for alle seniorturneringer for mænd, der arrangeres og udskrives af Rugby Danmark.
2. Turneringer og kampe er kun åbne for deltagere med amatørstatus i rugby jfr. Danmarks Idrætsforbunds amatørbestemmelser og World Rugby.
3. Kampe skal spilles efter World Rugby spilleregler samt sportens værdier, med de undtagelser dette reglement indeholder.
4. Al officiel korrespondance og informationsudsendelse vedrørende turneringer skal fremsendes til RDs administration.
5. Ændringer af turneringsreglementet godkendes af RDs bestyrelse.
6. Rugby Danmark er rettighedsindehaver af billede- og videomateriale fra kampe arrangeret/godkendt af RD.

7. RD evaluerer turneringen og udsender turneringsplan efter følgende tidslinje:

- **September-oktober:** Turneringsudvalget evaluerer den sæson, der afsluttes.
- **1. oktober-30. november:** Turneringsudvalget udarbejder forslag til kommende sæsons turneringsstruktur og drøfter forslagene med klubberne.
- **December:** Bestyrelsen godkender turneringsreglementet for den kommende sæson.
- **15. januar:** Den samlede turneringsplan udsendes til høring hos klubberne.
- **15. februar:** Deadline for indsigelser og kommentarer til turneringsplanen. Herefter lukkes turneringsplanen.
- **Ultimo februar 2026:** Den endelige turneringsplan offentliggøres.

§2

SPILELICENSER OG REGLER FOR KLUBSKIFTE

1.

For at opnå licens skal følgende forhold være opfyldt:

- Spilleren skal være medlem af den klub, der søges licens hos
- Spilleren skal have en gældende ulykkesforsikring
- Spilleren skal have bestået World Rugby "Rugby Ready" onlineuddannelse
- Spilleren skal acceptere at være underlagt gældende antidopingregler. Der henvises til Anti Doping Danmarks Udøverguide samt World Rugby "Keep Rugby Clean" onlineuddannelse.
- Spilleren skal have tilladelse fra tidligere klub/union i forbindelse med klub/unionsskifte
- Hvert år skal der betales **gebyr** for at have licens. **Gebyr**et bestemmes af bestyrelsen hvert år i november.

2.

For at opnå en seniorlicens skal spilleren være fyldt 18 år. U17- og U18-spillere kan ansøge om dispensation til at deltage i seniorkampe.

Dispensation kan gives i samråd med klubbens træner og på baggrund af en udførlig ansøgning, der indeholder en beskrivelse af spillerens fysiske karakteristika og erfaring samt skriftlig tilladelse fra en forælder/væрге.

En seniorlicens gives under forudsætning af, at spilleren prioriterer deltagelse i U18-rugby. Hvis der ikke er overlap i kampprogrammet, kan spilleren herefter deltage i seniorrugby.

Kvinder kan ikke opnå licens til herreturneringer.

3.

Ved udstedelse af licens er spilleren bundet til denne klub i 30 dage. I denne periode kan spilleren ikke skifte til anden klub (dansk eller udenlandsk). Ansøgning om klubsifte kan fremsendes inden periodens udløb, men kan tidligst være gældende 30 dage efter udstedelse af den gældende licens.

4.

Hver klub er ansvarlig for at sikre, at alle spillerlicenser aktiveres gennem det angivne elektroniske system. Licenser betragtes som gyldige, når de er aktiveret og godkendt.

5.

Klubsifte til udenlandsk klub skal meddeles RD. Ved klubsifte til udlandet slettes dansk licens. Frigives en spiller til udenlandsk klub, kan denne spiller ikke spille i Danmark igen, før der er hentet tilladelse fra den udenlandske union. Ved klubsifte til/fra udenlandsk klub anvendes World Rugbys "clearance"-skema.

Studerende, der midlertidigt opholder sig i udlandet, kan efter ansøgning til Rugby Danmark få tilladelse til at spille i både en dansk klub og en klub i det land, hvor de opholder sig.

Følgende betingelser skal i så fald være opfyldt:

- Spilleren skal være registreret som aktiv spiller i Danmark.
- Spilleren skal kunne fremvise gyldigt studiebevis.
- Spilleren skal kunne dokumentere, at opholdet er midlertidigt.
- Spilleren skal have skriftlig godkendelse fra begge klubber og de to nationale forbund.
- Spilleren må ikke spille for to klubber på samme dag.
- Spilleren skal overholde eventuelle øvrige restriktioner fra World Rugby, Rugby Europe, Rugby Danmark og det andet nationale forbund.

6.

Ansøgning om licens skal indsendes til Rugby Danmark via Holdsport. Der bør forventes en behandlingstid på op til 14 dage.

7.

I forbindelse med klubskitte i en igangværende turnering, skal der påregnes en ekspeditionstid for licensansøgning på op til 14 dage, i hvilket tidsrum spilleren ikke kan spille for hverken den nye eller den tidligere klub. Dette gælder også for klubskitte til og fra udenlandsk klub.

8.

Hvis en spiller, der er tildelt lige/kvindeligt cpr-nummer ved fødsel, ønsker licens til herre-seniorturneringer, skal følgende kriterier være opfyldt:

- Spilleren skal være fyldt 18 år
- Spilleren skal være indforstået med at dele medicinske oplysninger med RDs administration.
- Der skal foreligge en underskrevet erklæring, hvor spilleren tilkendegiver at han er indforstået med den risiko, der er forbundet med at deltage i rugby.
- Der skal fremsendes lægelig dokumentation for kønsbekræftende behandling.

Licensansøgninger behandles af RDs administration. Ansøgninger for spillere der har gennemgået kønsbekræftende behandling, behandles dog af tre personer, udpeget af RDsbestyrelse med sportslige og sundhedsfaglige kompetencer. Disse personer udpeges fra sag til sag og indgår ikke i RDs turneringsudvalg.

9.

RD forbeholder sig retten til på ethvert tidspunkt at tilbagekalde en tildelt licens, hvis der er tvivl om spillernes sikkerhed eller forhold gør sig gældende, som strider imod sportens værdier.

§3

ALMINDELIGE TURNERINGSBESTEMMELSER

1.

Spilleberettigede er spillere, der har fået tildelt et licensnummer fra RD. En forudsætning for dette er §2 stk. 1.

2.

Klubber, der er i økonomisk restance til RD, kan ikke deltage i RDs turneringsaktiviteter, medmindre andet er aftalt med RDs bestyrelse.

3.

En kamp betragtes kun som tabt på walkover (forfeit), hvis et hold udebliver fra den fastsatte kamp. Modstanderholdet tildeles sejren ved walkover i henhold til turneringens pointsystem.

I tilfælde hvor en kamp afbrydes og ikke spilles til ende, men begge hold er mødt frem, betragtes stillingen på afbrydelsestidspunktet som det endelige resultat, forudsat at der er spillet minimum 60 minutters effektiv spilletid.

Hvis kampen afbrydes, før den krævede minimumstid er opnået (f.eks. på grund af vejrforhold, skader eller andre forhold), skal kampen genafvikles på førstkommande mulige tidspunkt. Kan dette ikke lade sig gøre, erklæres kampen ugyldig, og hverken point eller resultater fra den afbrudte kamp medregnes i turneringens stilling.

4.

Entré kan opkræves i kampe, og indtægten tilfalder 100% den arrangerende klub, medmindre andet aftales indbyrdes.

5.

Umiddelbart efter kampens afslutning indsendes resultatet af dommeren til RD i det til enhver tid gældende digitale resultatindberetningssystem.

6.

Det påhviler dommeren at sikre sig at holdkort er udfyldt senest en halv time før udspark. Dommeren må ikke igangsætte en kamp såfremt holdkort ikke er korrekt udfyldt, efter følgende anvisning; før en kamp skal klubbernes holdopstillinger (navn og trøjenummer + F for førsterækkespiller) registreres via Holdsport.

§4

TURNERINGER OG DERES AFVIKLING, GENERELT

1.

Spilletiden er 2 x 40 minutter. Spilletiden kan afkortes, hvis særlige forhold gør sig gældende.

2.

Rugby Danmark er ansvarlig for at udpege en dommer til alle officielle kampe samt assisterende dommere eller linjedommere efter behov. I tilfælde, hvor der ikke er udpeget kvalificerede linjedommere, skal hver klub stille med en person til at fungere som linjedommer. I sådanne tilfælde kan dommeren anmode om, at en linjedommer udskiftes, hvis vedkommende ikke udfører opgaven tilfredsstillende. En linjedommer må ikke udskiftes uden dommerens tilladelse.

3.

En spiller kan indberettes af dommeren via resultatindberetningen for forseelser begået umiddelbart efter kampen. Sådanne forseelser behandles på samme måde som forseelser begået under kampen.

4.

Udvisninger og advarsler skal af dommeren indberettes via Rugby Danmarks officielle indberetningssystem.

5.

Karantæner for forseelser begået som *foul play* er reguleret af World Rugby Regulation 17. Karantæner tager udgangspunkt i kampe, hvor den pågældende spiller er aktuel.

6.

En spiller, der udvises definitivt, enten ved direkte rødt kort eller ved to gule kort i samme kamp, idømmes automatisk minimum én uges karantæne.

7.

En spiller, der i løbet af sæsonen modtager tre gule kort, idømmes én uges karantæne. To gule kort i samme kamp indgår dog ikke i denne optælling.

8.

Perioder, hvor der ikke afvikles kampe (f.eks. uden for sæsonen eller i turneringspauser), medregnes ikke i afviklingen af en spillers karantæne. En spiller i karantæne er ikke spilleberettiget på noget niveau, før karantænen er fuldt udstået. Karantænen gælder uanset klub- eller unionsskifte, indtil karantæneperioden er afsluttet. Advarsler indberettes af dommeren via resultatindberetningen og statistik føres af RD. Advarsler nulstilles ved sæsonstart.

9.

Begrundet anmodning om flytning af kampe skal være RDs administration i hænde senest 8 dage før den fastsatte dato (eller før den nye dato, hvis denne ligger tidligere) med skriftlig accept fra begge de deltagende klubber. Ekspeditionsgebyr på kr. 507,- skal indbetales samtidigt. RD kan derefter give

tilladelse til flytning af kampen. Hvis RD skønner, at en kamp bør flyttes efter at turneringen er planlagt, kan dette kun ske med minimum 3 ugers varsel.

10.

Der kan så vidt muligt ikke afvikles kampe i RD regi på dage hvor RDs seniorlandshold spiller officielle landskampe på hjemmebane.

11.

Ved sammenfald mellem turneringskampe (DM) og landsholdsaktiviteter har en klub, der har 4 eller flere spillere udtaget til landsholdsaktiviteten, ret til flytning af turneringskampen. Kan ny dato ikke findes i samråd med modstander, vil dato blive fastsat af RD. Det påhviler den klub, der ønsker at flytte kampen, at kontakte modstander og RD så snart man er bekendt med sammenfald. Flytninger i henhold til denne paragraf kan forekomme med 5 dages varsel.

Alle landsholdsaktiviteter skal varsles over for de berørte klubber og Rugby Danmark senest 4 uger (28 dage) før aktivitetens start.

- Overholdt varsel: Såfremt varslingsfristen overholdes, og en klub har 4 eller flere spillere udtaget til aktiviteten, har klubben ret til at flytte en sammenfaldende turneringskamp (DM).
- Manglende varsel: Hvis varslingsfristen på 4 uger ikke overholdes af landsholdet, og aktiviteten falder sammen med en planlagt turneringskamp, er de udtagne spillere forpligtet til at deltage i deres respektive klubkampe. I disse tilfælde bortfalder klubbens ret til at flytte kampen med kort varsel.

12.

Hjemmeholdet skal sikre, at kampen spilles under sikre forhold for spillere og dommere samt at spillestedet overholder World Rugby's spilleregler, idet der tages hensyn til eventuelle dispensationer, der er givet.

På kampdagen skal **RD udpeger en kampansvarlig**, som har ansvaret for at sikre, at kampen afvikles sikkert og at der opretholdes en respektfuld atmosfære i overensstemmelse med rugbyens værdier.

Der skal være en markering/afgrænsning omkring banen, gerne 5 meter fra sidelinjen, hvor det er muligt, som holder tilskuere væk fra banen og giver plads til linjedommere og udskiftningsspillere fra begge hold.

Tekniske zoner skal udpeges til hvert holds udskiftningsspillere og tydeligt angive, hvor spillere skal være placeret. Disse zoner skal være placeret på den ene sidelinje (helst modsat den side med flest tilskuere), med en zone på hver side af midterlinjen og cirka 10 meter fra hinanden. Hver zone skal være stor nok til at rumme op til 13 personer. De, der er tilladt i zonen, inkluderer udskiftningsspillere (op til 8), tre trænere/teamledere og to sundhedsfaglige fagfolk. Alle andre personer skal forblive bag de angivne markeringer og har ikke tilladelse til at gå ind i den tekniske zone."

13.

Spillertrøjer skal være tydeligt nummererede på ryggen med numrene 1-30.

14.

Udeholdet er forpligtet til at spille i trøjer, der klart afviger fra hjemmeholdets sædvanlige trøjer.

15.

I tilfælde, hvor der skal findes en vinder af en kamp, anvendes følgende regler for forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence:

- a. Forlænget spilletid: 2 x 10 minutter.
- b. Straffesparkskonkurrence: Hvert hold udtager 3 spillere, som hver skal sparke et straffespark fra 22-meter linjen startende med et spark fra midten og derefter et spark 15 meter fra sidelinjen i hver side. Hvis der stadigvæk ikke er fundet en vinder, gentages ovennævnte med en spiller fra hvert hold indtil vinderen er fundet.

16.

Det er altid dommeren, der afgør om det er forsvarligt at gennemføre en kamp. Dette gælder også i forbindelse med vejrforhold. En kamp skal afbrydes i tilfælde af lyn og torden i området. Når vejrforholdene igen tillader det, genoptages spillet. I tilfælde hvor afbrydelsen er af længere varighed, er det op til dommeren, i samråd med holdkaptajner, at vurdere om spillet kan genoptages eller skal afblæses. Praktiske forhold må aldrig tilsidesætte spillernes sikkerhed.

17.

World Rugbys HIA protokol (Head Injury Assessment) anvendes ikke. I stedet bruges "recognize and remove", hvor dommeren har bemyndigelse til at beslutte, at en spiller skal forlade banen, når der er mistanke om, at spilleren har pådraget sig en hjernerystelse, i henhold til World Rugby lov 3.24. Denne spiller må ikke vende tilbage til kampen/stævnet.

18.

Før kampen: Alle kampe arrangeret af RD indledes følgende:

5 min. før kampstart: Dommer løber på banen med udeholdet og tager opstilling side ved side 15 m. fra sidelinjen med front mod publikum og til højre for dommeren. Kaptajn første spiller til højre for dommeren.

4 min. før kampstart: Hjemmeholdet løber på banen og stiller sig i forlængelse af modstander til venstre for dommeren. Kaptajn første spiller til venstre for dommeren.

3 min. før kampstart: Modstander hilser på dommer og hjemmehold. Modstanders kaptajn starter med at give hånd til dommer og herefter hjemmeholdet spillere – modstander holdets spillere følger efter kaptajnen. Hjemmeholdet bliver stående på linjen og giver hånd til modstanderen, som de passerer forbi.

1 min. før kampstart: Ovenstående procedure er fuldendt og klar til kamp. Ved kampe hvor RD har påsat linjedommere, deltager disse med dommer og placerer sig til højre og venstre for dommeren på midten.

19.

Alle klubber skal have mindst en aktiv dommer for hvert hold, de stiller i RDs turneringer og med uddannelse svarende til holdets niveau. Såfremt en klub ikke kan stille dommer i henhold til dette, eller ikke indgår aftale med RD om uddannelse af dommere, vil klubben blive opkrævet dobbelt turneringsgebyr.

§5

REGLER FOR DANMARKSTURNERINGEN

1.

Danmarksturneringen følger kalenderåret.

2.

Herrernes turnering er opdelt i en forårssæson, som omfatter fire regionale kampe og én seedet kamp på tværs af regioner, samt en efterårssæson, som består af tre rangeringskampe og finaler spillet over to kampe. Derudover afvikles der i efteråret en udviklingsliga.

3.

I forårssæsonen dannes to regionale grupper: én gruppe bestående af hold fra Jylland og Fyn og én gruppe bestående af hold fra Sjælland (**grundspil**). Hvert hold spiller én kamp mod alle andre hold i deres respektive regionale gruppe, enten hjemme eller ude.

Derudover deltager holdene i seedede kampe på tværs af regioner, baseret på slutresultaterne fra den foregående sæson.

Alle kampresultater fra de regionale og tværregionale kampe samles i en national rangliste, som videreføres til efterårssæsonen.

4.

Ved afslutningen af forårssæsonen kvalificerer de otte bedst placerede hold i den nationale rangliste sig til tre yderligere rangeringskampe (**mellemspil**):

- Mellemspillet består af 3 ekstra rangeringskampe pr. hold.
- Kampene spilles udelukkende mod hold med tilsvarende eller nært beslægtet rangering i den nationale rangliste.

- Ingen to hold må mødes mere end én gang i mellemspillet.
- Kampprogrammet fastlægges på baggrund af den nationale rangering efter grundspillet.
- Ved planlægning tages der hensyn til:
 - Rejseafstande og samlet belastning
 - En rimelig hjemme-/udebalance over sæsonen
- Praktiske hensyn må aldrig tilsidesætte den sportslige integritet.

De to hold med lavest placering ved slutningen af forårssæsonen skal deltage i udviklingsligaen. Et hold, der er kvalificeret blandt de otte bedste, kan vælge i stedet at spille i udviklingsligaen. I så fald tilbydes deres plads til det næste højest placerede hold.

5.

De specifikke opgør og kampplanen for efterårets rangeringskampe (**mellemspil**) fastsættes af turneringsudvalget for at sikre

- 1) sportslig balance og
- 2) logistisk gennemførlighed.

Resultaterne fra de i alt otte kampe (fem i foråret og tre i efteråret) kombineres i en national rangliste.

På baggrund af den endelige stilling efter mellemspillet arrangeres to finalekampe (**slutspil**) i følgende parringer:

1 vs. 2, 3 vs. 4, 5 vs. 6 og 7 vs. 8.

Det højest placerede hold i hver parring tildeles hjemmebanefordel i den sidste af de to finalekampe.

6.

Udviklingsligaen organiseres i et format, der tilpasses antallet af deltagende hold i efterårssæsonen. Som udgangspunkt deltager de to lavest rangerede hold fra forårssæsonen sammen med eventuelle andehold eller nye deltagere.

Rugby Danmark forbeholder sig retten til, i samråd med klubberne, at justere turneringsstrukturen på en måde, der bedst tilgodeser holdenes sportslige niveau,

spillertilængelighed og udviklingsmæssige behov. Rugby Danmark kan endvidere kombinere spillesteder eller samle opgør for at sikre, at alle planlagte kampe gennemføres som forudsat.

7.

Ændringer i en klubs tilmelding for den kommende sæson, herunder ændringer af holdnavn, skal indsendes til Rugby Danmark senest den 1. november, hvis der er ændringer i forhold til foregående sæson.

Hold, der ønsker at deltage i udviklingsligaen, skal tilmelde sig ved at give besked til Rugby Danmark senest den 1. juni.

Deltager**gebyr**et opkræves pr. hold, og beløbet fastsættes årligt af Rugby Danmarks bestyrelse.

8.

Spillesteder, datoer og kickoff-tidspunkter fastsættes af Rugby Danmark, medmindre andet er angivet i turneringsreglerne eller af turneringsudvalget.

Den klub, der står nævnt først i den officielle turneringsplan, betragtes som hjemmehold og er ansvarlig for at stille en godkendt hjemmebane, der lever op til Rugby Danmarks krav.

Medmindre antallet af deltagende klubber ændrer sig fra den foregående turnering, byttes hjemme- og udebanekampe i de regionale forårskampe hvert år.

9.

Klubber kan kun registrere ét hold ved sæsonstart, men kan registrere et ekstra hold til deltagelse i udviklingsligaen.

10.

Kampene spilles efter følgende pointsystem:

- 4 point tildeles for en sejr.
- 2 point tildeles for uafgjort.
- 0 point tildeles for et nederlag.

- 1 bonuspoint tildeles et hold, der scorer fire eller flere forsøg i en kamp.
- 1 bonuspoint tildeles et hold, der taber med syv point eller færre.

Ved udeblivelse/forfeit:

- Det hold, der tildeles sejren, modtager 5 point, hvilket inkluderer et bonuspoint, og kampen registreres med en score på 50–0.
- Et hold, der ikke møder op, fratrækkes 2 point i den samlede stilling.

RD forbeholder sig retten til at anvende andre pointsystemer, hvor dette er hensigtsmæssigt i forhold til turneringsformen.

11.

Det hold, der opnår det højeste antal point, rangeres som nr. 1, og de efterfølgende hold placeres som nr. 2, 3, 4 osv. i faldende rækkefølge efter det samlede antal point.

12.

Hvis to eller flere hold står lige i point i stillingen, anvendes følgende tiebreakers i nævnte rækkefølge for at afgøre placeringen:

1. Indbyrdes opgør (hvor relevant): Det hold, der har det bedste resultat i kampene mellem de pågældende hold, rangeres højest.
2. Antal sejre: Det hold med flest vundne kampe i hele turneringen rangeres højest.
3. Målforskel: Det hold med den bedste målforskel (scorede point minus indkasserede point i alle kampe) rangeres højest.
4. Opnåede bonuspoint: Det hold, der har flest bonuspoint efter turneringens regler, rangeres højest.
5. Scorede point: Det hold, der har scoret flest point i alle kampe, rangeres højest.
6. Lodtrækning.

13.

Vinderen af finalekampene afgøres på baggrund af det samlede pointtal over de to kampe.

Hvis det samlede resultat er uafgjort ved udløbet af den ordinære spilletid i den anden kamp, spilles der straks forlænget spilletid bestående af to perioder á 10 minutter. Det hold, der scorer flest point i den forlængede spilletid, erklæres som vinder.

Hvis holdene fortsat står lige efter forlænget spilletid, afgøres vinderen ved en place-kick-konkurrence, der afvikles umiddelbart efter kampen.

Hvert hold udtager tre spillere, som hver skal sparke et straffespark fra 22-meter linjen: først fra midten, derefter 15 meter fra hver sidelinje. Hvis der fortsat ikke er fundet en vinder, gentages proceduren med én spiller fra hvert hold, indtil der findes en vinder.

14.

Holdene på kampdage, herunder trupstørrelse og minimum antal førsterække spillere i truppen, er bestemt af World Rugby Law 3.8.

Et hold kan afvige i forhold til antallet af førsterække spillere ved at kontakte RD, kampens dommer og modstander mindst 48 timer før kampen.

Et hold kan afvige i forhold til antallet af førsterække spillere i truppen ved at kontakte RD, kampens dommer og modstanderen mindst 48 timer før kampstart. Turneringsudvalget kan godkende følgende trupstørrelser.

- Højst 3 udskiftningsspillere når ingen udskiftningsspillere er førsterækkespillere
- Højst 7 udskiftningsspillere når en udskiftningsspiller er førsterækkespiller

15.

Et hold må låne op til fem (5) spillere fra andre klubber, herunder modstanderen, for at kunne stille hold til kampstart. Meddelelse om lånte spillere skal sendes til Rugby Danmark senest 36 timer før kickoff.

Låner et hold flere end fem spillere ved kampstart, registreres kampen officielt med en score på 50-0 mod det låntagende hold, uden fradrag af point.

Under selve kampen kan et hold frit låne yderligere spillere fra modstanderen uden begrænsning og uden påvirkning af kampens resultat eller officielle registrering.

16.

Hvis et hold under kampen ikke kan fortsætte med 15 spillere på grund af skader, og pointforskellen mellem holdene er 50 point eller mere, skal modstanderholdet enten: reducere antallet af spillere på banen ved at tage én spiller ud, så antal spillere udlignes, uanset tidligere udvisninger, eller vælge at låne ekstra spillere ud for at opretholde et fuldt 15-mandshold uden at påvirke kampens fairness eller integritet.

17.

Den samlede vinder af de to finalekampe mellem de hold, der er rangeret som nr. 1 og nr. 2 i den nationale rangliste, kåres som Danmarks mester.

Spillerne på vinderholdet modtager Danmarks Idrætsforbunds mesterskabsmedaljer samt Rugby Danmarks guldmedaljer og et trofæ.

Spillerne på det tabende hold i disse finalekampe modtager Rugby Danmarks sølvmedaljer.

Spillerne på det hold, der vinder de to finalekampe mellem nr. 3 og nr. 4 i den nationale rangliste, tildeles Rugby Danmarks bronzemedaljer og et trofæ.

Spillerne på det hold, der vinder de to finalekampe mellem nr. 5 og nr. 6 i den nationale rangliste, tildeles et trofæ.

Spillerne på det hold, der vinder de to finalekampe mellem nr. 7 og nr. 8 i den nationale rangliste, tildeles et trofæ.

Derudover tildeles et trofæ til vinderen af udviklingsligaen.

18.

Til DM-finalekampene mellem holdene rangeret som nr. 1 og nr. 2, må der på holdkortet til hver kamp maksimalt fremgå tre (3) spillere, som ikke tidligere har været opført på et holdkort i løbet af sæsonens grundspil eller mellemspil. En spiller anses for at have deltaget i sæsonen, såfremt vedkommende har været opført på holdkortet til mindst én

kamp i grundspillet eller mellemspillet, uanset om spilleren har været på banen eller ej. Turneringsudvalget kan i særlige tilfælde give dispensation fra denne regel, hvis det skønnes nødvendigt for at sikre, at et hold kan stille op. Turneringsudvalget kan endvidere give dispensation til en spiller, der vender tilbage efter længerevarende fravær som følge af sygdom, skade eller lignende.

§6

REGLER FOR DM I 7-MANDSRUGBY (Sevens)

1.

Ud over de særregler, der er angivet i denne paragraf, gælder alle øvrige bestemmelser i dette reglement også for DM i 7-mandsrugby.

Turneringen afvikles dog i henhold til World Rugbys spilleregler for 7-mandsrugby, jf. §1 stk. 3.

2.

Forseelser begået under DM i 7-mandsrugby håndteres og sanktioneres på selve stævnedagen af turneringens disciplinære myndigheder. Hvis en spiller udvises (rødt kort), indsendes sagen dog til Rugby Danmark for videre behandling efter dette reglement.

3.

En spiller, der modtager direkte rødt kort, udelukkes fra deltagelse i alle resterende kampe på stævnedagen og kan idømmes yderligere karantæne på alle niveauer i spillet. En spiller, der modtager to gule kort i samme kamp og dermed rødt kort, udelukkes fra holdets næste kamp på ethvert niveau. En spiller, der samlet modtager tre gule kort i løbet af turneringen, er udelukket fra resten af turneringens kampe. Hvis en spiller får sit tredje gule kort i turneringens sidste kamp, overføres karantænen til spillerens næste officielle kamp på ethvert niveau.

4.

Et hold må stille med en trup på 13 spillere og må maksimalt foretage fem (5) udskiftninger i en kamp. En spiller, der udskiftes af taktiske årsager (ikke på grund af skade), må indskiftes igen flere gange i samme kamp, så længe det samlede antal udskiftninger ikke overstiger fem. Hvis en spiller fra truppen på 13 bliver

skadet i løbet af de indledende kampe, og derfor ikke kan deltage i resten af stævnet, er det tilladt at udskifte den spiller med en spiller fra samme klub. Det skal dog forevises for de stævne/kampansvarlige/RD, hvorfor denne udskiftning sker. Den indskiftede spiller skal overholde alle andre krav for at kunne deltage i turneringen.

5.

Turneringen udskrives og organiseres af Rugby Danmark. Eventuelle deltager**gebyrer** skal betales ved tilmelding.

6.

En klub må deltage med flere hold i turneringen. Ad hoc-hold (sammensatte hold) er tilladt, så længe alle spillere har gyldig licens fra Rugby Danmark og spiller for samme hold hele turneringen.

7.

For at sikre, at kampe kan afvikles med fuldt hold på 7 spillere, er det tilladt at låne spillere, såfremt der er enighed mellem udlånende klub, modtagende klub og modstander.

8.

Rugby Danmark kan afholde regionale turneringer for at fastsætte seedning til DM. Hvis sådanne turneringer ikke afholdes, baseres seedningen på foregående års resultater.

9.

Turneringsformatet tilpasses efter antallet af tilmeldte hold. Hvis antallet af hold gør det nødvendigt, kan Rugby Danmark indføre en kvalifikationsrunde.

10.

Vinderen af turneringen tildeles Danmarks Idrætsforbunds mesterskabsmedaljer.

§7

REJSER

1.

Klubberne er ansvarlige for at planlægge og gennemføre deres rejse, så de ankommer til spillestedet i god tid inden kampstart. Dette omfatter rejser med offentlig transport (fly, færger, tog, busser eller forudbestilte kommercielle busser) samt privat kørsel. Klubberne afholder alle relaterede udgifter, herunder transport og eventuel indkvartering.

2.

Rugby Danmark kan acceptere forsinkelser forårsaget af uforudsigelige forstyrrelser i den offentlige transport, herunder rutefly, tog, busser eller forudbestilte kommercielle busser, samt private trafikforstyrrelser såsom ulykker, vejarbejde eller andre uforudsete hændelser, der påvirker privat kørsel.

3.

Hvis en klub eller et hold bliver opmærksom på forsinkelser eller driftsmæssige forstyrrelser, der påvirker deres planlagte offentlige eller private transport, skal de træffe rimelige foranstaltninger for at ændre rejseplanerne og hurtigst muligt underrette Rugby Danmark og hjemmeholdet om eventuelle ændringer.

4.

På kampdagen gælder det, at hvis en klub eller et hold meddeler en forsinkelse på under to timer som følge af uforudsete transportforstyrrelser (offentlige eller private) og fremlægger gyldig dokumentation, gennemføres kampen som planlagt.

Hvis forsinkelsen overstiger to timer, eller ikke kan dokumenteres, aflyses kampen. Rugby Danmark afgør herefter, om kampen skal genafvikles eller erklæres tabt på walkover.

§8

GODKENDELSE AF KAMPE/TURNERINGER

1. Turneringer og kampe i klubregi kan kun opnå RD godkendelse, hvis der spilles på baner og efter forhold, der lever op til gældende regler for spillersikkerhed samt følger spillets regler (World Rugby Laws of the Game).
2. Ansøgning om godkendelse skal indsendes til RD i god tid inden afvikling af turnering/kamp.
3. Efter godkendelse vil RD kunne udstede tilladelser til besøg af evt. udenlandske hold og klubben kan i omtale angive, at kampen er godkendt af RD (inkl. brug af logo).

§9

OVERTRÆDELSE AF REGLEMENTET

1.

Klubber, hold og enkeltpersoner, der deltager i officielle kampe i RD-regi eller kampe arrangeret på vegne af RD kan straffes med henstilling, **gebyr** og/eller suspension ved overtrædelse af dette reglement samt RDs værdisæt samt code of conduct. Alle sanktioner pålagt en person vil blive meddelt til dennes klub. Overtrædelse af code of conduct kan medføre karantæne og/eller en **gebyr** på op til kr. 2000,-.

2.

Hvis en klub anvender en spiller i strid med turneringsreglementet eller øvrige gældende love og bestemmelser, medfører det tab af kampen og eventuel **gebyr** på kr. 1014,-.

I gentagelsestilfælde (i samme turnering) kan det medføre udelukkelse af turneringen samt yderligere **gebyr**.

3.

Hvis et hold udebliver fra en kamp uden forudgående underretning, kan holdet – ud over tab ved walkover og eventuelt pointfradrag – pålægges et **gebyr** på kr.

3.042,-. Gentagne overtrædelser inden for samme turnering kan medføre udelukkelse fra turneringen samt en yderligere **gebyr** på kr. KK 3.042,-.

4.

Hvis et hold trækker sig fra en turnering efter tilmelding, kan klubben pålægges et **gebyr** på 1014,-.

5.

Flytning af kampe efter den officielle frist kan medføre et gebyr på kr. 3042,-.

6.

Flytning af kampe, hvor RD ikke er orienteret, kan medføre gebyr på kr. 5070,-.

7.

Et holdkort, der er mangelfuldt, udfyldt forkert eller ikke indsendt inden for den fastsatte frist, kan medføre tab af kampen, og kan medføre en gebyr på kr. 1014,-.

8.

Hvis udeholdet ikke lever op til §4 stk. 14 (spille i trøjer, der klart afviger fra hjemmeholdets sædvanlige trøjer.) kan det medføre gebyr på kr. 507,-.

9.

Størrelsen af gebyr fastsættes forud for hver turneringsstart af bestyrelsen.

10.

Hvis en forening erklæres konkurs, udtræder klubbens hold automatisk af alle igangværende turneringer. Hvis foreningen rekonstrueres, kan den rekonstruerede forenings hold igen deltage i Rugby Danmarks turneringer. Det samme gælder, hvis selskaber eller andre juridiske enheder med tæt tilknytning til foreningen erklæres konkurs eller tages under tvangsakkord.

§10

KOMPETENCE

1.

RDs administration træffer i alle forhold, der ifølge dette reglement sorterer under dette, samt i andre forhold, hvor en afgørelse ikke tåler udsættelse, afgørelser under ansvar overfor RDs turneringsudvalg og bestyrelse.

2.

Afgørelser kan ankes inden 8 dage og fremsendes til RDs administration.

3.

Anke af kendelser har ikke opsættende virkning.

4.

Overtrædelser af reglementet behandles af RDs turneringsudvalg. Afgørelser truffet af turneringsudvalget kan ankes til RDs Paragrafudvalg (vedlagt **gebyr** på kr. 1.014, – som tilbagebetales hvis der gives medhold i anken). Anken skal sendes til RD's administration inden for 8 dage efter afgørelsen. Afgørelser truffet af paragrafudvalget kan herefter ankes til RDs Amatør- og Ordensudvalg (vedlagt **gebyr** på kr. 300, – som tilbagebetales hvis der gives medhold i anken) jf. RDs vedtægter. Anken skal sendes til RDs administration inden for 30 dage efter afgørelsen.

5.

Indberetning af forseelser vedr. overtrædelse af World Rugby lov 9 ("Foul Play"), der ikke er set af dommere eller dommerteamet i tilfælde hvor der er en hoveddommer og assisterende dommere, kan foretages af de involverede hold og dette holds ledere, i overensstemmelse med World Rugby Regulativ 17. Sådanne forseelser skal indsendes skriftligt senest 48 timer efter kampens afslutning. Bevisbyrden ligger hos den anmeldende part. Den anklagede part skal underrettes om rapporten og har ret til en retfærdig høring, inden der træffes nogen afgørelse i sagen. Indberetning medfører ikke automatisk suspension.

6.

Der kan indsendes videodokumentation af hændelser i forbindelse med indberetning.

5. Videooptagelser kan fremlægges af den anmeldende part i tilfælde beskrevet i §11stk 5. Turneringsudvalget kan anmode om kopier af relevant videomateriale fra

de involverede hold, i overensstemmelse med §1 stk.6. Det er turneringsudvalgets ansvar at afgøre, om sådan dokumentation kan tillades, idet kvaliteten og relevansen for den pågældende sag tages i betragtning. Eventuelt videomateriale skal indsendes som en separat fil (ikke som et link), så det kan opbevares af RD til eventuel fremtidig reference.

7.

Turneringsudvalget afgør, om dokumentationen kan indgå i behandling af en sag (kvalitet samt relevans). Videomateriale skal fremsendes som en separat fil (ikke link), således at dette kan opbevares af RD til evt. senere brug.

8.

RD kan også straffe en spiller for voldelig adfærd begået i kampe, der ikke er omfattet af dette reglement. Sådanne tilfælde skal indberettes til RD senest 8 dage efter hændelsen.

A: Forseelser begået ved deltagelse i RDs U/18 turnering, af spillere som har licens efter dette reglement, kan straffes efter reglementet.

B: Forseelser begået ved deltagelse i RDs turneringer for andre variationer af rugby (fx touch, beach), kan straffes efter reglementet.

9.

Implicerede parter må ikke uopfordret forsøge at kontakte Paragrafudvalgets medlemmer under et sagsbehandlingsforløb.

Vedtaget på Rugby Danmark's ekstraordinære repræsentantskabsmøde den 23. maj 1993 og afløser turneringsreglementet af 28. februar 1987 med senere ændringer.

Ændret den 12. marts 1994, 11. marts 1995, den 17. marts 1996, den 16. marts 1997, den 15. marts 1998 og den 14. marts 1999.

Tilpasset ny turneringsform af RD's turneringsudvalg den 11. juni 1999.

Ændret den 12. marts 2000. Ændret den 11. marts 2001. Ændret den 17. marts 2002.

Ændret den 16. marts 2003. Ændret den 14. marts 2004.

Ny turneringsform principvedtaget 14. marts 2004 – endelig godkendt den 13. marts 2005.

Kommentarer til reglementet:

Ordlyden "matchberetning" er erstattet af "kamprapport" april 2005.

Reglementet er tilrettet i forhold til vedtagelse marts 2005 om at bedste række/1. division kaldes "superliga". Herefter er 1. division ændret til 2. division osv.

Ændret den 12. marts 2006 (DM 7s, §8, stk. 3).

Ændret den 1. februar 2007 i henhold til afgørelser truffet på rep.mødet den 12. marts 2006, til ikrafttræden 2007. Ændret den 14. januar 2008 i henhold til afgørelser truffet på rep.mødet den 18. marts 2007, til ikrafttræden 2008 (angivet i kursiv).

Ændret den 16. marts 2008 (overdragelse af reglement til turneringsudvalg).

Ændret oktober 2009 (Bonuspoint Superliga og Slutspil 1. division).

Ændret februar 2010 (U/18 min. alder for bedste række)

Ændret september 2010 (16 år min. alder for seniorlicens samt regler for advarsler).

Ændret september 2011 (advarsler)

Ændret marts 2013 (opdatering, struktur, advarsler, seniorlicenskrav, overtrædelse)

Ændret marts 2013 (påkrævede konkursregler samt vejrforhold)

Ændret april 2014 (min. 17 år for dispensation, flytning af kampe ved aktivitetssammenfald, EU-borger regel slettet, regler for indløb før kampen samt nedrykningsspil).

Ændret marts 2015 efter forelæggelse for repræsentantskabet (kampe i forbindelse med hjemme landskampe, godkendelse af klubkampe/turneringer,

overtrædelse og gebyrer samt regler for 2015 turneringen). Redaktionelle rettelser i forhold til World Rugby samt almindelig korrektur.

Ændret marts 2016 efter forelæggelse for de regionale Parlamenter (regler for 2016 turneringen samt regler for spillere under 18 år).

Ændret marts 2017 efter forelæggelse på Parlamentet (tilretning af turneringsformat, regler for gule kort, pokalturnering, indberetningsprocedure)

Ændret februar 2018 (tilretning af turneringsformat, 30 dages regel ved licensskifte, præcisering i forbindelse med udvisning samt ændringer af redaktionel karakter).

Ændret marts 2019. Ændringer træder i kraft med øjeblikkelig virkning, dog med mulighed for at søge dispensation i indeværende sæson (deltagelse i pokalturnering, afbud til DM kampe).

Ændret maj 2020. Bonuspoint. Varsling af ændring 2021 vedr. dommere. Covid-19 opdatering august 2021.

Ændret april 2021: licensregler, dommerforpligtelser samt COVID-19 opdatering.

Ændret februar 2022: afvikling 2. div. øst/vest. DM Sevens regler for udskiftning og udvisning. COVID-19 opdatering, videomaterialet ved anke.

Ændret juni 2022: Præcisering §13, stk. 5

Ændret februar 2023: HIA regler ved mistanke om hovedskade, regler for antal udskiftninger og forlænget spilletid.

Ændret august 2023: Præcisering af § 4 stk. 8, karantæne gælder alle turneringer og på alle niveauer af spillet. Ændret januar 2024: (markeret med gult)

Februar 2025 med rettelser godkendt af RD bestyrelse

Marts 2025 §5, stk 10 præcisering i beskrivelse af tildeling af bonuspoint. Der tildeles 1 bonuspoint for at score 4 forsøg. Tidligere beskrivelse Der tildeles 1 bonuspoint for at score 4 forsøg mere end modstanderen.

Ændret december 2025: Indsat RD-godkendte anbefalinger fra turneringsudvalget

Ændret august 2026: Sproglig præciseringer og licensregler for slutspil.

Bilag

Bilag 1: Rolledefinitioner

1. Rugby Danmark (Central Information) Rugby Danmark ansvaret for den eksterne kommunikation vedrørende turneringer og stævner.

- RD udsender officielle indbydelser, programmer og praktiske oversigter (bane- og omklædningsplaner).
- Værtsklubben fritages for opgaven med at informere de deltagende hold direkte.

2. Stævne-/Kampansvarlig (Sportslig ledelse). Vedkommende kan være en person fra værtsklubben (efter godkendelse fra RD) eller en neutral official udpeget af RD.

- **Ansvar:** Har den øverste myndighed på dagen over stævnets/kampens sportslige gennemførelse.
- **Opgaver:** Afholder teknisk møde for dommere og trænere, kontrollerer holdkort og licenser senest 60 minutter før start, håndterer forsinkelser og indberetter resultater digitalt samme dag.
- **Neutralitet:** Personen skal være til stede under hele forløbet og bør ikke have andre roller (f.eks. træner eller spiller) på dagen.

3. Værtsklubben (Praktisk værtskab) Værtsklubben har ansvaret for de fysiske rammer og den logistiske gennemførlighed.

- **Faciliteter:** Klargøring af baner med korrekt opmærkning (kridt) og tekniske zoner.
- **Sikkerhed:** Sikre tilstedeværelse af samaritter, fysioterapeut eller læge samt adgang til omklædning og bad.
- **Forplejning:** Mulighed for køb af mad og drikke til rimelige priser.
- **Praktisk leder:** Udpeger en person ("ansvarlig leder"), som assisterer den stævne/kampansvarlige med de praktiske forhold på anlægget.