

TURNERINGSREGLAMENT FOR RUGBY DANMARK – SENIOR KVINDER

Senest opdateret 24.08.26

Indholdsfortegnelse

§ 1 ALMINDELIGE BESTEMMELSER:.....	1
§ 2 SPILLELICENSER OG REGLER FOR KLUBSKIFTE:	2
§ 3 ALMINDELIGE TURNERINGSBESTEMMELSER:	4
§ 4 TURNERINGER OG DERES AFVIKLING, GENERELT:	6
§ 5 REGLER FOR DM SEVENS SERIE: (LØBENDE TURNERING)	8
§6 REGLER FOR RUGBY DANMARKS CHAMPIONSHIP SERIE: (LØBENDE TURNERING)	13
§ 7 REJSER:	14
§8 GODKENDELSE AF KAMPE/TURNERINGER:.....	15
§ 9 OVERTRÆDELSE AF REGLEMENTET:.....	15
§ 10 KOMPETENCE:.....	16

§ 1 ALMINDELIGE BESTEMMELSER:

1. Dette reglement gælder for kvindeseniorturneringer, der arrangeres og udskrives af Rugby Danmark (RD).
2. Turneringer og kampe er kun åbne for deltagere med amatørstatus i rugby jfr. Danmarks Idrætsforbunds amatørbestemmelser og World Rugby.
3. Kampe skal spilles efter World Rugbys spilleregler samt sportens værdier, med de undtagelser dette reglement indeholder.
4. Al korrespondance vedrørende turneringen skal fremsendes til RDs administration.
5. Ændringer af turneringsreglementet godkendes af RDs bestyrelse.

6. Rugby Danmark er rettighedsindehaver af billede- og videomateriale fra kampe arrangeret/godkendt af RD
7. RD evaluerer turneringen og udsender turneringsplan efter følgende tidslinje (gældende fra 2026):
 - September – oktober: Turneringsudvalget evaluerer den sæson, der afsluttes.
 - oktober – 30. november: Turneringsudvalget udarbejder forslag til kommende sæsons turneringsstruktur og drøfter forslagene med klubberne.
 - December: Bestyrelsen godkender turneringsreglementet for den kommende sæson.
 - 1. januar :Frist for klubber til at ansøge om værtskab for stævner. Turneringsudvalget udarbejder turneringskalender og første udkast til program.
 - 15. januar: Turneringsprogrammet udsendes i høring. Klubberne kan kun give feedback på datoer for aktiviteter. Administrationen håndterer udsendelse, opsamling og videreformidling af høringssvar.
 - 15. februar: Høringsfristen udløber. Turneringsudvalget fastlægger det endelige turneringsprogram. Administrationen sikrer offentliggørelse og opdatering i systemer.

§ 2 SPILLELICENSER OG REGLER FOR KLUBSKIFTE:

1. Piger i U16-årgangen har mulighed for at søge dispensation til deltagelse i kvindeturneringen. Dispensation behandles efter Rugby Danmarks gældende dispensationsprocedure.

Mænd kan ikke opnå licens til kvindeturneringer.

2. Deltagelse er åben for spillere, der er fyldt 16 år. Piger kan søge dispensation til kvindeturneringen i det kalenderår, de fylder 16 år. Det betyder, at en pige på 15 år kan deltage i kvindeturneringen hvis hun fylder 16 år i samme år. Dispensation kan gives i samråd med klubbens træner og på baggrund af fyldestgørende ansøgning indeholdende beskrivelse af spillerens fysik og erfaring samt forældre/værges skriftlige samtykke. Mænd kan ikke opnå licens til kvindeturneringer.

3. For at opnå licens skal følgende forhold være opfyldt:
 - Spilleren skal være medlem af den klub, der søges licens hos
 - Spilleren skal have en gældende ulykkesforsikring
 - Spilleren skal have bestået World Rugby "Rugby Ready" online uddannelse
 - Spilleren skal acceptere at være underlagt gældende antidoping regler. Der henvises til Anti Doping Danmarks Udøverguide samt World Rugby "Keep Rugby Clean" online uddannelse.
 - Spilleren skal have tilladelse fra tidligere klub/union i forbindelse med klub/unionsskifte
 - Hvert år skal der betales gebyr for at have licens. Gebyret bestemmes af bestyrelsen hvert år i november.
4. Hver klub er ansvarlig for at sikre, at alle spillelicenser aktiveres gennem det angivne elektroniske system. Licenser betragtes som gyldige, når de er aktive og godkendt. Ansøgning om licens skal sendes til RDs administration via holdsport. Der skal påregnes en ekspeditionstid på ca. 14 dage.
5. I forbindelse med klubskefte i en igangværende turnering, skal der påregnes en ekspeditionstid for licensansøgning på op til 14 dage, i hvilket tidsrum spilleren ikke kan spille for hverken den nye eller den tidligere klub. Dette gælder også for klubskefte til og fra udenlandsk klub.
6. Klubskefte til udenlandsk klub skal meddeles RDs administration. Ved klubskefte til udlandet slettes dansk licens. Frigives en spiller til udenlandsk klub, kan denne spiller ikke spille i Danmark igen, før der er hentet tilladelse fra den udenlandske union. Ved klubskefte til/fra udenlandsk klub anvendes World Rugby's "clearance" skema.

Studerende, der midlertidigt opholder sig i udlandet, kan efter ansøgning til Rugby Danmark få tilladelse til at spille i både en dansk klub og en klub i det land, hvor de opholder sig.

Følgende betingelser skal i så fald være opfyldt:

- Spilleren skal være registreret som aktiv spiller i Danmark.
- Spilleren skal kunne fremvise gyldigt studiebevis.
- Spilleren skal kunne dokumentere, at opholdet er midlertidigt.
- Spilleren skal have skriftlig godkendelse fra begge klubber og de to nationale forbund.

- Spilleren må ikke spille for to klubber på samme dag.
 - Spilleren skal overholde eventuelle øvrige restriktioner fra World Rugby, Rugby Europe, Rugby Danmark og det andet nationale forbund.
7. Hvis en spiller, der er tildelt ulige/mandligt cpr-nummer ved fødsel, ønsker licens til kvinderugby, skal følgende kriterier være opfyldt.
- Spilleren skal være fyldt 16 år
 - Spilleren skal være indforstået med at dele medicinske oplysninger med RDs administration.
 - Det skal kunne bevises at koncentrationen af testosteron holder sig indenfor Sundhedsstyrelsen "normalværdier" igennem en periode på minimum 12 måneder op til ansøgningstidspunktet og at niveauet overholdes så længe spilleren deltager i den pågældende turnering. Der skal foreligge lægelig dokumentation for dette.
 - Der søges licens ved brug af RDs ansøgningsskemaer, hvor det påføres at der er tale om en spiller, der har gennemført kønsbekræftende behandling.
8. Licensansøgninger behandles af RDs administration. Ansøgninger for spillere der har gennemgået kønsbekræftende behandling, behandles dog af tre personer, udpeget af RDs bestyrelse med sportslige og sundhedsfaglige kompetencer. Disse personer udpeges fra sag til sag og indgår ikke i RDs turneringsudvalg.
9. Rugby Danmark forbeholder sig retten til på ethvert tidspunkt at tilbagekalde en tildelt licens, hvis der er tvivl om spillerne sikkerhed eller hvis forhold gør sig gældende, som strider imod sportens værdier.

§ 3 ALMINDELIGE TURNERINGSBESTEMMELSER:

1. Spilleberettigede er spillere, der har fået tildelt et licensnummer fra RD. En forudsætning for dette er §2.
2. Klubber, der er i økonomisk restance til RD kan ikke deltage i RDs turneringsaktiviteter, medmindre andet er aftalt med RDs bestyrelse.
3. Inden stævne- eller kampstart udfylder alle deltagende hold et holdkort via holdsport hvor der fremgår spillernes navn med en aktiv licens. Holdkortet

skal være lavet senest 60 minutter inden turneringsstart. Hver stævne indledes med et kort møde blandt trænere, dommere og den stævne/kampansvarlige senest 30. min. før første kamp.

4. Holdene skal have foretaget støvletjek på samme tidspunkt som ledermødet. Der vil være en dommer til stede ved mødet.

De to hold, der skal spille dagens første kamp, får tjekket støvler først.

Hold, der ankommer efter ledermødets afholdelse, skal henvende sig i dommerteltet for at få deres støvler kontrolleret, inden de deltager i kamp.

Hvis et hold ikke har fået foretaget støvletjek, er dommerne berettiget til at kontrollere spillernes støvler på et hvilket som helst tidspunkt frem mod kampstart.

5. Det påligger værtsklubben at sørge for faciliteter til bedst mulig afvikling af stævnerne her under bane- og omklædningsforhold.

Værtsklubben er ansvarlig for at der er samaritter el. lign til stede til turneringen samt mulighed for læ/tørvejr for spillere i umiddelbar nærhed af banen (fx telt). Værtsklubben skal tilstræbe at der er bolddrenge/piger til alle kampe. Se også RDs guide til afvikling af Sevens Serier.

Det er RDs ansvar at udpege en stævne/kampansvalig, der samtidig fungerer som kontaktperson til RDs administration. Denne person bør ikke have andre opgaver på dagen.

6. Værtsklubben skal sammen med den stævne/kampansvalig sikre at der afvikles opstartsmødet, herunder velkomst og gennemgang af tilmeldte hold og spilleplan. Relevant information fra værtsklubben skal inkluderes i indbydelsen.

7. Hvis det ene hold udebliver fra en kamp, og det fremmødte hold af den grund erklæres for vinder, betragtes kampen som spillet. En kamp, der ikke spilles til ende, betragtes ligeledes som spillet, såfremt det ene hold erklæres for vinder.

8. Entré kan opkræves i kampe, og indtægten tilfalder 100% den arrangerende klub, medmindre andet aftales indbyrdes.

9. Den stævne/kampansvalig har ansvaret for indsamling af resultater. Disse indberettes til RD samme dag.

§ 4 TURNERINGER OG DERES AFVIKLING, GENERELT:

1. Rugby Danmark ansætter dommere til stævner/kampe. De deltagende hold stiller med 1 linjedommer, som skal kende sine pligter under kampene. Hvis en linjedommer ikke udfører sit hverv tilfredsstillende, kan dommeren forlange, at hans klub erstatter ham. En linjedommer må ikke under kampen nedlægge sit hverv uden dommerens tilladelse. De to hold, der har spillet den foregående kamp, stiller linjedommere til den efterfølgende kamp (ved dagens første kamp stiller finaleholdene fra den foregående turnering linjedommere). Er man forhindret i at varetage linjedommeropgaven, påligger det holdet at finde en afløser i god tid inden kampen.
2. I tilfælde af manglende dommer er det op til den stævne/kampansvalig, i samråd med holdenes holdkaptajner, at finde en acceptabel løsning.
3. En spiller kan indberettes af dommeren for forseelser begået umiddelbart efter kampen. Sådanne forseelser behandles på samme måde som forseelser begået under kampen.
4. Ønsker en klub, efter kampens afslutning, at protestere over en kendelse, kan dette gøres ved skriftlig henvendelse til RDs administration. Se §10 stk. 4.
5. Udvisninger og advarsler skal af dommeren indberettes via RD formular vedr. indberetninger (én formular pr. uddelt kort).
6. Ved overtrædelse af World Rugby Laws of the Game §10 vil World Rugby's anbefalinger blive anvendt som grundlag for strafudmåling (Regulation 17, appendix 1). Antal uger oversættes til antal kampe. Dette for at sikre, at en spiller ikke straffes unødigt hårdt/mildt i forhold til sæsonens afvikling og varighed. Antallet af kampe inkluderer både Sevens-kampe og XV-kampe.

7. En spiller, der er blevet udvist i én kamp (direkte rødt kort) er udelukket for deltagelse i evt. resterende kampe på stævnedagen og kan idømmes yderligere karantæne. En spiller, der modtager 2 gule kort i samme kamp (og dermed rødt kort) er udelukket for holdets næste kamp (på dagen). En spiller, der modtager i alt 3 gule kort i løbet af dagens kampe, er udelukket for resten af dagens kampe.

2 gule kort i samme kamp indgår ikke i forhold til §4 stk. 9, men behandles separat i henhold til dette stk.
8. En spiller idømt karantæne, er ikke spilleberettiget før karantænen er udstået. Dette gælder også kampe i andre divisioner/turneringer/landshold, og på alle niveauer af spillet. Spilleren kan ikke deltage på noget niveau før karantænen er udstået. Dette følger World Rugbys Regulation 17: Discipline – Foul Play.
9. Advarsler medfører sin-bin i henhold til gældende spilleregler. Hvis en spiller får tildelt 3 advarsler i samme sæson, medfører dette minimum 1 kamps karantæne. Advarsler følger spiller i tilfælde af klub-/unionsskifte. Advarsler indberettes af dommeren på kamprapporten og statistik føres af RD. Advarsler nulstilles ved sæsonstart.
10. Et hold kan foretage i alt 5 udskiftninger i en kamp. En spiller udskiftet af taktiske årsager (og ikke på grund af skade) kan skiftes ind igen i løbet af samme kamp.
11. Den arrangerende klub skal drage omsorg for, at stævnet/kampen afvikles under betryggende forhold for spillere og dommere og at spillepladsen er i overensstemmelse med World Rugby Laws of the Game, idet man tager hensyn til eventuelle givne dispensationer. Ved slutspilskampe, pokalfinale samt andre kampe, hvor der ventes mange tilskuere, skal den arrangerende klub sørge for afspærring, således at tilskuere ikke er på banen under kampen (min. i form af bånd)
12. Udeholdet er forpligtet til at spille i trøjer, der klart afviger fra hjemmeholdets sædvanlige trøjer (hjemmehold er det hold, der står nævnt først i turneringsprogrammet).
13. Spillertrøjer skal være tydeligt nummererede på ryggen.

14. I tilfælde, hvor der skal findes en vinder af en kamp, anvendes Sevens regler for forlænget spilletid.
15. Forsinkelser kan forekomme ved afvikling af stævnerne. Det er det enkelte holds pligt at holde sig bekendt med ændringer til programmet. Ved forsinkelser på mere end 1 time i forhold til det fastsatte program, træffer den **stævne/kampansvalig** (i samråd med holdenes kaptajner) afgørelse omkring afvikling.
16. Det er altid dommerens, der afgør om det er forsvarligt at gennemføre en kamp. Dette gælder også i forbindelse med vejrforhold. En kamp skal afbrydes i tilfælde af lyn og torden i området. Når vejrforholdene igen tillader det, genoptages spillet. I tilfælde hvor afbrydelsen er af længere varighed, er det op til dommeren (i samråd med holdkaptajner) at vurdere om spillet kan genoptages eller skal afblæses. Praktiske forhold må aldrig tilsidesætte spillernes sikkerhed.
17. Alle klubber skal have mindst en aktiv dommer for hvert hold de stiller i RDs turneringer og med uddannelse svarende til holdets niveau. Såfremt en klub ikke kan stille dommer i henhold til dette, eller ikke indgår aftale med RD om uddannelse af dommere, vil klubben blive opkrævet dobbelt turneringsgebyr.

§ 5 REGLER FOR DM SEVENS SERIE: (LØBENDE TURNERING)

1. Turneringen følger kalenderåret og består af fem landsdækkende DM sevens serier: med fokus på konkurrence og sportslig kvalitet. Stævnerne fordeles med 20 i vest og tre i øst og uden udenlandsk deltagelse, da det er et DM. DM Sevens Stævner afvikles i perioden marts til oktober.
2. Spillesteder samt dato og klokkeslæt for kampe fastsættes, hvor andet ikke er nævnt, af Rugby Danmark. Der planlægges ikke Sevens serier på samme dage, som der er kvinde landsholdsaktiviteter.
3. Anmodning om afholdelse af et stævne indsendes til RD jævnfør § 1-7. Klubber som ikke har gennemført indeværende års turnering, kan ikke forvente at få tildelt en serie i den kommende turnering. Rugby Danmark placerer stævnerne jævnfør § 1-7 Rugby Danmark kan flytte en stævnedag med 30 dages varsel. Kan en klub ikke leve op til de krav der stilles for afvikling, kan et stævne flyttes uden frist.

4. Hold tilmeldes turneringen senest den 1. marts til RD. Hold kan bestå af spillere fra flere klubber i form af holdsamarbejde eller lån af spillere. Det er tilladt at låne spillere fra alle klubber, så længe de overholder regler for deltagelse.
5. Udenlandske hold kan inviteres til at deltage i et eller flere stævner i løbet af sæsonen. Nye hold kan tilmelde sig undervejs. Dog afhænger udenlandske klubbers deltagelse af antallet af tilgængelige baner samt de tilmeldte danske hold. Rugby Danmark beslutter, om udenlandske klubber inviteres til et specifikt stævne, baseret på en individuel vurdering hver gang. Udenlandske hold vil altid starte som lavest seedet ved deres første stævne. De kan optjene seedningspoint til efterfølgende stævner, men deres point tæller ikke med i den samlede stilling i Sevens Serien.
6. Det er ved stævner tilladt at låne spillere fra andre hold. Kan et hold ikke stille til kamp med 5 egne spillere, kan modstander vælge at vinde kampen med cifrene 25-0. Dette skal aftales inden kampen. Hvis andet ikke er aftalt, vil det spillede resultat være gældende.
7. Klubber skal primært stiller med egne spillere (minimum 5) og kun låne spillere fra andre klubber i tilfælde af skader. Hvis holdet har 7 spillere fra start, bør lånte spillere kun anvendes som udskiftere.
8. For at sikre en fair konkurrence, kan klubberne ikke låne spillere fra landsholdstruppen (sevens) til stævnerne.
9. De spillere, man låner fra stævnets start, kan komme fra alle klubber. Ved placeringskampe kan der kun lånes spillere fra egen eller lavere række. Der kan dispenseres fra reglen, hvis modstander accepterer dette.
10. Der spilles i henhold til World Rugbys regler for sevensrugby. Undtaget er kun særregler nævnt i dette reglement. Hver stævnedag afvikles som en afsluttet sevensturnering og der gives point i henhold til placering. Turneringsformat kan variere i forhold til antallet af deltagende hold.
11. Deltagergebyr pr. hold fastsættes af RDs bestyrelse.
12. Hvert hold skal senest 5 dage før stævnet bekræfte deltagelse til RD, som herefter bekræfter turneringsprogrammet. Ændringer kan forekomme som konsekvens af hensynet til deltagende hold.

13. Fremrykning af kampe i forhold til oprindeligt program bør undgås.
14. Turneringen kan udvides og tilrettes løbende i tilfælde af deltagelse af nye hold, ligesom det er muligt at indføre sammensatte hold bestående af overskydende spillere, hvis dette er foreneligt med programmet. Alle hold oplyser forventet antal spillere til RDs kontor senest 5 dage før en Sevens serien.
15. Deltager en klub med flere hold, må der kun deltage 2 spillere fra et højere rangerende holds seneste kamp på et lavere rangerende hold. Deltager holdene i samme række, er det klubbens nummerering ved tilmelding, der er bestemmende (i denne forbindelse er "Hold 1" højere rangerende end "Hold 2"). Det anbefales at en spiller maksimalt spiller 60 min. på en kampdag.
16. Der spilles efter et pointsystem, hvor en vundet kamp giver 4 point, en uafgjort kamp giver 2 point og en tabt kamp giver 1 point.
Ved udeblivelse eller afbud: Det hold som tildeles sejren, modtager 4 point (score 25-0).
17. Efter hver Sevens serie tildeles de deltagende hold point i henhold til placering på dagen startende med 1 point til vinderen, 2 p. til nummer 2, 3 p. til nummer 3 osv.

Det hold der opnår færrest point efter afsluttet sæson er nr. 1 og de øvrige hold placeres som nr. 2, 3, 4 osv. i forhold til de opnåede point.
18. Ved årets første RD DM Sevens serie anvendes senest afsluttet turneringsresultat som seedning. Ved seedning til de efterfølgende serier anvendes resultat fra foregående serie.
19. Ved årets første RD Sevens serie anvendes stillingen fra det foregående års turnering som seedning. Seedningen til hvert stævne følger den aktuelle stilling i turneringen, men justeres for at sikre variation og niveautilpasning:
 - Det lavest placerede hold i Gruppe A rykker ned i Gruppe B, mens det bedst placerede hold i Gruppe B rykker op i Gruppe A.
 - Tilsvarende rykker det lavest placerede hold i Gruppe B ned i Gruppe C, mens det bedst placerede hold i Gruppe C rykker op i Gruppe B.

Ved pointlighed i placeringer afgøres oprykning/nedrykning efter følgende prioritering:

1. Måldifference i det seneste stævne.
2. Flest scorede point i det seneste stævne.
3. Lodtrækning, hvis nødvendigt.

20. Turneringsformat:

Der sigtes efter, at der spilles 3 kampe på en dag. Hvis dette ikke er muligt laves turneringsplanen så der spilles 4 kampe. Hvis dette ikke er muligt, så spilles der 2 kampe.

- Fra 2 til 5 hold spilles der i én pulje alle mod alle.
- 6 hold – der opdeles efter niveau i to grupper (A og B)
 - I gruppespillet spilles der alle mod alle (2 kampe pr hold)
 - Efter gruppespillet spilles der placeringskampe
 - Vinder og nummer 2 fra gruppe A spiller finale
 - Nr. 3 fra gruppe A og vinder af Gruppe B spiller om 3-4 plads
 - Nr. 2 og nr. 3 fra gruppe B spiller om 5 og 6 plads
- 7 hold – Der opdeles der i to grupper (A og B)
 - I gruppespillet spilles der alle mod alle (2 kampe i gruppe A og 3 kampe i gruppe B pr hold)
 - Efter gruppespillet spilles der placeringskampe
 - Vinder og nummer 2 fra gruppe A spiller finale
 - Nr. 3 fra gruppe A og vinder af Gruppe B spiller om 3-4 plads
 - Nr. 2 og nr. 3 fra gruppe B spiller om 5 og 6 plads
- 8 hold – opdeles i to grupper (A og B)
 - Der spilles alle mod alle i hver gruppe (3 kampe i gruppe A og 3 kampe i gruppe B pr hold)
- 9 hold – opdeles i 3 grupper (A, B og C)
 - I gruppe spillet spilles der alle mod alle (2 kampe i gruppe A, 2

kampe i gruppe B og 2 kampe i gruppe C pr hold)

- Efter gruppespilles spilles der placeringskampe
 - Vinder og nummer 2 fra gruppe A spiller finale
 - Nr. 3 fra gruppe A og vinder af Gruppe B spiller om 3-4 plads
 - Nr. 2 og nr. 3 fra gruppe B spiller om 5 og 6 plads
 - Gruppe C spiller alle mod alle (2 kampe pr hold)
- 10 hold – opdeles i 3 grupper (A, B og C)
 - I gruppespillet spilles der alle mod alle (2 kampe i gruppe A, 2 kampe i gruppe B og 3 kampe i gruppe C pr hold)
 - Efter gruppespilles spilles der placeringskampe for gruppe A og B
 - Vinder og nummer 2 fra gruppe A spiller finale
 - Nr. 3 fra gruppe A og vinder af Gruppe B spiller om 3-4 plads
 - Nr. 2 og nr. 3 fra gruppe B spiller om 5 og 6 plads
- 11 hold – opdeles i 3 grupper (A, B og C)
 - Der spilles alle mod alle i hver gruppe (3 kampe i gruppe A, 3 kampe i gruppe B og 2 kampe i gruppe C pr hold)
 - Efter gruppespillet spilles vinderen og nummer 2 fra C gruppen en placeringskamp
- 12 hold – opdeles i 3 grupper (A, B og C)
 - Der spilles alle mod alle hver gruppe (3 kampe i gruppe A, 3 kampe i gruppe B og 3 kampe i gruppe C pr hold)

Ved mere end 12 hold beslutter Rugby Danmarks turneringsudvalg formatet. Der sigtes efter, at der spilles 3 kampe på en dag. Hvis dette ikke er muligt laves turneringsplanen så der spilles 4 kampe. Hvis dette ikke er muligt, så spilles der 2 kampe.

21. Ved sammenligning af måldifference i henhold til paragraf 5 stk. 14C ses der bort fra begge holds resultater overfor tredjehold, hvis blot et af de to

hold har fået tilkendt en sejr overfor dette tredjehold.

22. Et hold kan deltage i en eller flere serier og fastholder optjente point i den samlede stilling. Man skal dog deltage i og gennemføre samtlige RD DM Sevens serier, for at være medaljeberettiget (placeringerne 1, 2 og 3).

A: Et hold som, ikke spiller samtlige påsatte kampe, ved en serie, må betragtes som taber af serien, og modtager det laveste antal point.

23. Vinderen af RDs DM Sevens Serie er danske mestre. Spillerne på det sejrende hold tildes Rugby Danmarks medaljer i guld, samt Danmarks Idrætsforbunds mesterskabsmedaljer.
24. Spillerne på det hold, der placerer sig som nr. 2 modtager Rugby Danmarks medaljer i sølv. Spillerne på det hold, der placerer sig som nr. 3 modtager Rugby Danmarks medaljer i bronze.

§6 REGLER FOR RUGBY DANMARKS CHAMPIONSHIP SERIE: (LØBENDE TURNERING)

1. Rugby Danmark Championship serie afvikles som en separat turnering og indgår ikke i den løbende RD Sevens Serie. Udover særreglerne nævnt i denne paragraf (6) gælder alle regler nævnt andetsteds i dette reglement også for Danmark Championship serie.
2. Turneringen følger kalenderåret og består af to landsdækkende Championship stævner hvor der spilles XV rugby og med fokus på inklusion og udvikling. Her spilles der med flere spillere på banen, mindre klubfokus og mulighed for klubfællesskaber.
3. Turneringen udskrives af Rugby Danmark og vinderen af turneringen tildes Rugby Danmarks Championship medaljer.
4. Hold dannes før første kamp spilles og fastholdes gennem sæsonen. Hold kan bestå af spillere fra flere klubber i form af holdsamarbejde eller lån af spillere. Det er tilladt at låne spillere fra alle klubber, så længe de overholder regler for deltagelse.

5. Stævnerne fordeles med et i vest og et i øst. Championship stævnerne afvikles i perioden marts til oktober. Udenlandske hold kan deltage ved Championship stævnerne.
6. Spillesteder samt dato og klokkeslæt for kampe fastsættes, hvor andet ikke er nævnt, af Rugby Danmark.
7. Der spilles i henhold til World Rugbys regler for XV rugby med mindre andet er beskrevet i dette reglement.
8. Der spilles efter et pointsystem, hvor en vundet kamp giver 4 point, en uafgjort kamp giver 2 point og en tabt kamp giver 1 point.

§ 7 REJSER:

1. Holdene er forpligtede til at tilrettelægge deres rejser på en sådan måde, at de er fremme i rimelig tid inden kampens begyndelse. Klubben afholder egne udgifter til rejser og eventuelt ophold m.v.
2. Forsinkelser godtages såfremt de skyldes uforudsigelige forstyrrelser af offentlige transportmidlers fartplaner. Til offentlige transportmidler henregnes rutefly, tog, rutebil eller en i forvejen aftalt for- svarligt tilrettelagt charterbusrejse hos et erhvervsmæssigt vognmands-/busselskab.
3. Såfremt en klub eller et hold bliver bekendt med forsinkelser eller driftsforstyrrelser på et offentligt transportmiddel, med hvilket man agtede at rejse, er klubben/holdet forpligtet til at ændre sine rejseplaner så vidt muligt og meddele ændringerne til den stævne/kampansvalig og den arrangerende klub hurtigst muligt.
4. Ved dokumenteret uforskyldt forsinkelse forsøges kampprogram tilrettet omstændighederne. Kan et hold ikke gennemføre turneringen pga. uforskyldt forsinkelse træffer RDs afgørelse om placering. Ved selvforskyldt forsinkelse taber holdet ikke-spillede kampe med cifrene 0-25.

§8 GODKENDELSE AF KAMPE/TURNERINGER:

1. Turneringer og kampe i klubregi kan kun opnå RDs godkendelse, hvis der spilles på baner og efter forhold, der lever op til gældende regler for spillersikkerhed samt følger spillets regler (World Rugby Laws of the Game).
2. Ansøgning om godkendelse skal indsendes til RD i god tid inden afvikling af turnering/kamp.
3. Efter godkendelse vil RD kunne udstede tilladelser til besøg af evt. udenlandske hold og klubben kan i omtale angive, at kampen er godkendt af Rugby Danmark (inkl. brug af logo).

§ 9 OVERTRÆDELSE AF REGLEMENTET:

1. Klubber, hold og enkeltpersoner, der deltager i officielle kampe i Rugby Danmark regi eller kampe arrangeret på vegne af RD kan straffes med henstilling, gebyr og/eller suspension ved overtrædelse af dette reglement samt RDs værdisæt og code of conduct. Alle sanktioner pålagt en person vil blive meddelt til dennes klub. Overtrædelse af code of conduct kan medføre karentæne og/eller et gebyr på op til 2000 kr.
2. Udebliver et hold uden afbud medfører det tab af kamp/e og eventuelt gebyr på kr. 3042,-. Endvidere medfører udeblivelse uden afbud at holdet ikke kan vinde DM. I gentagelsestilfælde vil der idømmes gebyr på kr. 1014,- og dette kan medføre udelukkelse af turneringen.
3. Udebliver et hold uden afbud, eller er holdet ikke spilleklar (omklædt på spillepladsen med mindst 5 spillere til det fastsatte tidspunkt) taber dette hold kampen.
4. Hvis et hold trækkes fra turneringen, kan klubben idømmes et gebyr på kr. 1014,-.
5. Manglende eller fejlagtigt udfyldte holdkort, kan medføre tab af kampe samt et gebyr på kr. 1014,-.
6. Tilmeldingsfrist til stævner ikke overholdt kan medføre holdet ikke kan deltage og/eller ekstra gebyr på 507,-

7. Størrelsen af gebyr fastsættes forud for hver turneringsstart af bestyrelsen.
8. Hvis en forening erklæres konkurs, udtræder klubbens hold automatisk af de løbende turneringer. Såfremt foreningen rekonstrueres, indtræder den rekonstruerede forenings hold på laveste turneringsniveau i unionens turneringer. Hvis en forening kommer under tvangsakkord, nedrykkes samtlige af klubbens hold et turneringsniveau; RDs bestyrelse kan dog i ekstraordinære tilfælde i stedet ikende klubbens hold tab af mindst 10 points. Samme regler gælder, såfremt selskaber eller andre juridiske enheder, som er nærtstående med foreningen, går konkurs eller kommer under tvangsakkord.

§ 10 KOMPETENCE:

1. Rugby Danmarks administration træffer i alle forhold, der ifølge dette reglement sorterer under dette, samt i andre forhold, hvor en afgørelse ikke tåler udsættelse, afgørelser under ansvar overfor RDs turneringsudvalg og bestyrelse.
2. Afgørelser kan ankes inden 8 dage og fremsendes til RDs administration.
3. Anker behandles af RDs turneringsudvalg. Afgørelser kan ankes til RDs Paragrafudvalg (vedlagt gebyr på kr. 1.014, - som tilbagebetales hvis der gives medhold i anken) og herefter til RDs Amatør- og Ordensudvalg (vedlagt gebyr på kr. 300, - som tilbagebetales hvis der gives medhold i anken) jf. RDs vedtægter.
4. Indberetning af forseelser vedr. overtrædelse af World Rugby lov 9 ("Foul Play"), der ikke er set af dommeren, kan foretages af de involverede hold og dette holds ledere. Dette skal ske skriftligt og senest 48 timer efter kampens afslutning. Bevisbyrden påligger den person/hold, der indberetter og skal ske via klub/union. Den/de anklagede forlægges indberetningen og har ret til høring, før der træffes afgørelse i sagen. Indberetning medfører ikke suspension.
5. Der kan indsendes videodokumentation af hændelser i forbindelse med indberetning. Turneringsudvalget afgør, om dokumentationen kan indgå i behandling af en sag (kvalitet samt relevans). Videomateriale skal fremsendes som en separat fil (ikke link), således at dette kan opbevares af RD til evt. senere brug.

6. Rugby Danmark kan også straffe en spiller for voldelig adfærd begået i kampe, der ikke er omfattet af dette reglement. Sådanne tilfælde skal indberettes til RD senest 8 dage efter hændelsen.
 7. Implicerede parter må ikke uopfordret forsøge at kontakte Paragrafudvalgets medlemmer under et sagsbehandlingsforløb.
-
- Godkendt af DRUs bestyrelse, den 21. februar 2011.
 - Ændret oktober 2013: ny struktur /turneringsform
 - Ændret april 2014: licensregler, seedning samt aktivitetssammenfald.
 - Ændret marts 2015: indførelse af ledermøde inden første kamp, værtklubbers ansvar inkl. samaritler el. lign., DRU godkendelse af kampe/turneringer i klubregi, overtrædelse og gebyr. Redaktionelle rettelser i forhold til World Rugby samt almindelig korrektur.
 - Ændret marts 2016 efter indstilling fra kvindekongres den 31. januar 2016 (linjedommere, forventninger til værtssklub samt regler i tilfælde af afbud til kampe i en serie).
 - Ændringer godkendt af DRUs bestyrelse marts 2017 (lån af spillere og seedning efter anbefaling fra arbejdsgruppe samt regler for advarsler og indberetning af forseelser - ensretning i forhold til seniorreglement mænd).
 - Opdateret august 2018: Pointtildeling justeret antal hold (som meddelt forud for sæsonstart).
 - Ændringer godkendt af DRUs bestyrelse februar 2018 (regler for værtskab, præcisering af regler for licens og gule kort, pointstruktur samt generel korrektur).
 - Ændret marts 2019 (markeret med gult).
 - Ændret marts 2020 (markeret med gult) varsling af ændring 2021 vedr. dommerkrav. Covid-19 opdatering aug. 2020.
 - Ændret april 2021 – markeret med gult: licensregler, dommerforpligtelser, min. antal DM Sevens Serier samt COVID-19 opdatering.
 - Ændret februar 2022: DM Sevens indført som separat turnering. Den løbende turnering ændret til DRU Sevens Serie (fra DM turnering), videomateriale ved anke. COVID-19 opdatering.
 - Ændret juni 2022: Præcisering §10, stk. 4
 - Ændret august 2023: Præcisering af § 4 stk. 8, karantæne gælder alle turneringer og på alle niveauer af spillet. (markeret med gult)

- Ændret December 2024, indsat RD godkendte anbefalinger fra arbejdsgruppen
- Ændret december 2025, indsat RD godkendte anbefalinger fra turneringsudvalget
- Ændret august 2026: Sproglig præciseringer og licensregler

Bilag

Bilag 1: Rolledefinitioner

1. Rugby Danmark (Central Information) Rugby Danmark ansvaret for den eksterne kommunikation vedrørende turneringer og stævner.

- RD udsender officielle indbydelser, programmer og praktiske oversigter (bane- og omklædningsplaner).
- Værtsklubben fritages for opgaven med at informere de deltagende hold direkte.

2. Stævne-/Kampansvarlig (Sportslig ledelse). Vedkommende kan være en person fra værtsklubben (efter godkendelse fra RD) eller en neutral official udpeget af RD.

- **Ansvar:** Har den øverste myndighed på dagen over stævnets/kampens sportslige gennemførelse.
- **Opgaver:** Afholder teknisk møde for dommere og trænere, kontrollerer holdkort og licenser senest 60 minutter før start, håndterer forsinkelser og indberetter resultater digitalt samme dag.
- **Neutralitet:** Personen skal være til stede under hele forløbet og bør ikke have andre roller (f.eks. træner eller spiller) på dagen.

3. Værtsklubben (Praktisk værtskab) Værtsklubben har ansvaret for de fysiske rammer og den logistiske gennemførlighed.

- **Faciliteter:** Klargøring af baner med korrekt opmærkning (kridt) og tekniske zoner.
- **Sikkerhed:** Sikre tilstedeværelse af samaritter, fysioterapeut eller læge samt

adgang til omklædning og bad.

- **Forplejning:** Mulighed for køb af mad og drikke til rimelige priser.
- **Praktisk leder:** Udpeger en person ("ansvarlig leder"), som assisterer den stævne/kampansvarlige med de praktiske forhold på anlægget.