



## Zwischenspiel «Cornhole»

**Ablauf:** Jedes Team wählt vier Spielerinnen oder Spieler aus. Jede Person wirft ein Säckchen. Zuerst wirft die eine Mannschaft, danach die andere. Die Wurflinie befindet sich etwa zwei Meter vor dem Brett; die genaue Distanz wird von der Spielleitung festgelegt. Wird die Linie überschritten, zählt das geworfene Säckchen nicht.

**Punkte:** Ein Säckchen, das auf dem Brett liegen bleibt, zählt 1 Punkt. Ein direkter Treffer ins Loch zählt 3 Punkte. Säckchen, die den Boden berühren, werden nicht gewertet.

**Wertung:** Die Punkte werden gezählt, nachdem alle vier Spielerinnen oder Spieler eines Teams geworfen haben. Das Team mit der höchsten Punktzahl gewinnt und erhält 3 Punkte. Bei einem Unentschieden erhalten beide Teams 1 Punkt.

## Entscheidungsspiel «Fussball Slalom-Stafette»

*Das Entscheidungsspiel wird nur dann gespielt, wenn zwischen zwei Mannschaften nach dem Fussballmatch und dem Zwischenspiel ein unentschieden herrscht.*

**Ablauf:** Jedes Team wählt vier Spielerinnen oder Spieler aus. Diese absolvieren mit dem Fussball einen Slalomparcours. Jedes Hindernis muss korrekt umspielt werden. Wird ein Hindernis ausgelassen, muss die Spielerin oder der Spieler zum letzten korrekt absolvierten Hindernis zurückkehren. Der Ball darf nur mit dem Fuss oder Bein berührt werden. Bei einem Handspiel muss die Person wieder ganz am Anfang starten.

Der erste Spieler läuft von A nach B, der zweite von B nach A, der dritte wieder von A nach B und der vierte von B zurück nach A. Die wartende Person darf erst starten, nachdem sie mit der ankommenden Person abgeklatscht und den Ball übernommen hat.

**Wertung:** Beide Mannschaften absolvieren den Parcours gleichzeitig auf zwei separaten Bahnen. Das Team, das den Parcours schneller bewältigt, gewinnt.

