

# TURNERINGSREGLEMENT FOR DANSK RUGBY UNION

## SENIOR MÆND



### § 1

#### ALMINDELIGE BESTEMMELSER

1. Dette reglement gælder for alle seniorturneringer for mænd, der arrangeres og udskrives af Dansk Rugby Union.
2. Turneringer og kampe er kun åbne for deltagere med amatørstatus i rugby jfr. Danmarks Idrætsforbunds amatørbestemmelser og World Rugby.
3. Kampe skal spilles efter World Rugby spilleregler samt sportens værdier, med de undtagelser dette reglement indeholder.
4. Al korrespondance vedrørende turneringer skal fremsendes til DRUs administration.
5. Ændringer af turneringsreglementet godkendes af DRUs bestyrelse.
6. DRU er rettighedsindehaver af billede- og videomateriale fra kampe arrangeret/godkendt af DRU

### § 2

#### SPILLELICENSER OG REGLER FOR KLUBSKIFTE

1. For at opnå licens skal følgende forhold være opfyldt:
  - Spilleren skal være medlem af den klub, der søges licens hos
  - Spilleren skal have en gældende ulykkesforsikring
  - Spilleren skal have bestået World Rugby "Rugby Ready" online uddannelse
  - Spilleren skal acceptere at være underlagt gældende antidopingregler. Der henvises til Anti Doping Danmarks Udøvergilde samt World Rugby "Keep Rugby Clean" online uddannelse.
  - Spilleren skal have tilladelse fra tidligere klub/union i forbindelse med klub/unionsskifte
  - Der skal være modtaget betaling på kr. 200,- før at en licens kan betegnes som værende gyldig
2. For at opnå seniorlicens skal spilleren være fyldt 18 år. Seniorlicens er gældende den 1. januar efter det fyldte 18. år. 18-årige U18 spillere med seniorlicens deltager i DRUs B&U U18 turnering, men kan deltage i DRUs seniorturnering, når der ikke er aktivitetssammenfald mellem senior og U18 kampe. Kvinder kan ikke opnå licens til herreturneringer.
3. Ved udstedelse af licens er spilleren bundet til denne klub i 30 dage. I denne periode kan spilleren ikke skifte til anden klub (dansk eller udenlandsk). Ansøgning om klubskifte kan fremsendes inden periodens udløb, men kan tidligst være gældende 30 dage efter udstedelse af den gældende licens.
4. DRU udsender inden turneringsstart licenslister indeholdende nuværende spilleres tilhørsforhold. Klubben indestår for rigtigheden af oplysningerne på licenslisten. Licenserne er gyldige fra udstedelse. Hvis en spiller skifter klub inden for de første to runder af turneringen, uden at spilleren har deltaget i turneringskampe for den pågældende klub, vil klubben få refunderet licensgebyret.
5. Klubskifte til udenlandsk klub skal meddeles DRU. Ved klubskifte til udlandet slettes dansk licens. Frigives en spiller til udenlandsk klub, kan denne spiller ikke spille i Danmark igen, før der er hentet tilladelse fra

den udenlandske union. Ved klubskitte til/fra udenlandsk klub anvendes World Rugbys "clearance" skema.

6. Ansøgning om licens skal sendes til DRUs administration. Der skal påregnes en ekspeditionstid på op til 14 dage.
7. I forbindelse med klubskitte i en igangværende turnering, skal der påregnes en ekspeditionstid for licensansøgning på op til 14 dage, i hvilket tidsrum spilleren ikke kan spille for hverken den nye eller den tidligere klub. Dette gælder også for klubskitte til og fra udenlandsk klub.
8. Hvis en spiller, der er tildelt lige/kvindeligt cpr-nummer ved fødsel, ønsker licens til herre seniorturneringer, skal følgende kriterier være opfyldt:
  - Spilleren skal være fyldt 18 år
  - Spilleren skal være indforstået med at dele medicinske oplysninger med DRUs administration.
  - Der skal foreligge en underskrevet erklæring, hvor spilleren tilkendegiver at han er indforstået med den risiko, der er forbundet med at deltage i rugby.
  - Der skal fremsendes lægelig dokumentation for kønsbekræftende behandling.

Der søges licens ved brug af DRU ansøgningskemaer, hvor det påføres at der er tale om en spiller, der har gennemført kønsbekræftende behandling.

9. Licensansøgninger behandles af DRUs administration. Ansøgninger for spillere der har gennemgået kønsbekræftende behandling, behandles dog af tre personer, udpeget af DRUs bestyrelse med sportslige og sundhedsfaglige kompetencer. Disse personer udpeges fra sag til sag og indgår ikke i DRUs turneringsudvalg.
10. DRU forbeholder sig retten til på ethvert tidspunkt at tilbagekalde en tildelt licens hvis der er tvivl om spillernes sikkerhed eller forhold gør sig gældende, som strider imod sportens værdier.

### § 3

#### ALMINDELIGE TURNERINGSBESTEMMELSER

1. Spilleberettigede er spillere, der har fået tildelt et licensnummer fra DRU. **En forudsætning for dette er §2 stk. 1.**
2. Klubber, der er i økonomisk restance til DRU kan ikke deltage i DRUs turneringsaktiviteter, med mindre andet er aftalt med DRUs bestyrelse.
3. Hvis et hold udebliver fra en kamp, og det fremmødte hold af den grund erklæres for vinder, betragtes kampen som spillet. En kamp, der ikke spilles til ende, betragtes ligeledes som spillet, såfremt et hold erklæres for vinder.
4. Entré kan opkræves i kampe, og indtægten tilfalder 100% den arrangerende klub, medmindre andet aftales indbyrdes.
5. For alle kampe skal der udfyldes en kamprapport. Dommeren skal indsende kamprapporten, så den er DRUs administration i hænde senest 2 dage efter kampens afholdelse.
6. Det påhviler dommeren at sikre sig at kamprapporterne er udfyldt senest en halv time før udspark. Dommeren må ikke igangsætte en kamp såfremt kamprapporten ikke er korrekt udfyldt, efter følgende anvisning; før en kamp skal klubbernes holdopstillinger (navn og licensnummer) meddeles dommeren på DRUs kamprapport, ligesom andre krævede oplysninger skal være påført. Efter kampens afslutning

udfyldes kamprapporten endeligt og indsendes af dommeren til DRU (gerne elektronisk).

## § 4

### TURNERINGER OG DERES AFVIKLING, GENERELT

1. Spilletiden er 2 x 40 minutter. Spilletiden kan afkortes, hvis særlige forhold gør sig gældende.
2. DRU påsætter dommere til samtlige kampe samt linjedommere til pokalfinalen. Til øvrige kampe stilles en linjedommer fra hvert hold, som skal kende sine pligter under kampen. Hvis en linjedommer ikke udfører sit hverv tilfredsstillende, kan dommeren forlange, at hans klub erstatter ham. En linjedommer må ikke under kampen nedlægge sit hverv uden dommerens tilladelse. DRU kan til udvalgte kampe udpege assisterende dommere under hensyntagen til at der bør samkøres/økonomi.
3. En spiller kan indberettes af dommeren, via kamprapporten, for forseelser begået umiddelbart efter kampen. Sådanne forseelser behandles på samme måde som forseelser begået under kampen.
4. Udvisninger og advarsler skal af dommeren indberettes via kamprapporten samt via DRU formular vedr. indberetninger (én formular pr. uddelt kort).
5. Ved overtrædelse af World Rugby Laws of the Game §10 vil World Rugbys anbefalinger blive anvendt som grundlag for strafudmåling (Regulation 17, appendix 1). En spiller, der er udelukket, må ikke deltage i nogen kamp på noget niveau i løbet af udelukkelsesperioden. Perioder, hvor der ikke afholdes kampe i Danmark, skal ikke medregnes i spillerens udelukkelse.
6. En spiller, der er blevet udvist i én kamp (direkte rødt kort eller 2 gule kort), får automatisk minimum 1 uges karantæne. 2 gule kort i samme kamp indgår ikke i forhold til §4 stk. 9, men behandles separat i henhold til dette stk.
7. En spiller idømt karantæne, er ikke spilleberettiget før karantænen er udstået. Dette gælder også kampe i andre divisioner/turneringer/landshold, og på alle niveauer af spillet. Spilleren kan ikke deltage på noget niveau før karantænen er udstået. Dette følger World Rugbys Regulation 17: Discipline – Foul Play.
8. Advarsler medfører sin-bin i henhold til gældende spilleregler. Hvis en spiller får tildelt 3 advarsler i samme sæson, medfører dette minimum 1 spilledags karantæne. Advarsler følger spiller i tilfælde af klub-/unionsskifte. Advarsler indberettes af dommeren på kamprapporten og statistik føres af DRU. Advarsler nulstilles ved sæsonstart.
9. Begrundet anmodning om flytning af kampe skal være DRUs administration i hænde senest 8 dage før den fastsatte dato (eller før den nye dato, hvis denne ligger tidligere) med skriftlig accept fra begge de deltagende klubber. Ekspeditionsgebyr på kr. 500,- skal indbetales samtidigt. DRU kan derefter give tilladelse til flytning af kampen. Hvis DRU skønner, at en kamp bør flyttes efter at turneringen er planlagt, kan dette kun ske med minimum 3 ugers varsel.
10. Der kan så vidt muligt ikke afvikles kampe i DRU regi på dage hvor DRUs seniorlandshold spiller officielle landskampe på hjemmebane.
11. Ved sammenfald mellem turneringskampe (DM) og landsholdsaktiviteter har en klub, der har 4 eller flere spillere udtaget til landsholdsaktiviteten, ret til flytning af turneringskampen. Kan ny dato ikke findes i samråd med modstander, vil dato blive fastsat af DRU. Det påhviler den klub, der ønsker at flytte kampen, at kontakte modstander og DRU så snart man er bekendt med sammenfald. Flytninger i henhold til denne paragraf kan forekomme med 5 dages varsel.

12. Hjemmeholdet hold skal sikre, at kampen spilles under sikre forhold for spillere og dommere samt at spillestedet overholder World Rugby's spilleregler, idet der tages hensyn til eventuelle dispensationer, der er givet.

På kampdagen skal hjemmeholdet udpege en klubrepræsentant, som har ansvaret for at sikre, at kampen afvikles sikkert og at der opretholdes en respektfuld atmosfære i overensstemmelse med rugbyens værdier.

Der skal være en markeret/afgrænsning omkring banen, gerne 5 meter fra sidelinjen, hvor det er muligt, som holder tilskuere væk fra banen og giver plads til linjedommere og udskiftningsspillere fra begge hold.

Tekniske zoner skal udpeges til hvert holds udskiftningsspillere og tydeligt angive, hvor spillere skal være placeret. Disse zoner skal være placeret på den ene sidelinje (helst modsat den side med flest tilskuere), med en zone på hver side af midterlinjen og cirka 10 meter fra hinanden. Hver zone skal være stor nok til at rumme op til 13 personer. De, der er tilladt i zonen, inkluderer udskiftningsspillere (op til 8), tre trænere/teamledere og to sundhedsfaglige fagfolk. Alle andre personer skal forblive bag de angivne markeringer og har ikke tilladelse til at gå ind i den tekniske zone."

13. Spillertrøjer skal være tydeligt nummererede på ryggen med numrene 1-30.
14. Udeholdet er forpligtet til at spille i trøjer, der klart afviger fra hjemmeholdets sædvanlige trøjer.
15. I tilfælde, hvor der skal findes en vinder af en kamp, anvendes følgende regler for forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence:
- A. Forlænget spilletid: 2 x 10 minutter.
  - B. Straffesparkskonkurrence: Hvert hold udtager 3 spillere, som hver skal sparke et straffespark fra 22-meter linjen startende med et spark fra midten og derefter et spark 15 meter fra sidelinjen i hver side. Hvis der stadigvæk ikke er fundet en vinder, gentages ovennævnte med en spiller fra hvert hold indtil vinderen er fundet.
16. Det er altid dommeren, der afgør om det er forsvarligt at gennemføre en kamp. Dette gælder også i forbindelse med vejrforhold. En kamp skal afbrydes i tilfælde af lyn og torden i området. Når vejrforholdene igen tillader det, genoptages spillet. I tilfælde hvor afbrydelsen er af længere varighed, er det op til dommeren, i samråd med holdkaptajner, at vurdere om spillet kan genoptages eller skal afblæses. Praktiske forhold må aldrig tilsidesætte spillernes sikkerhed.
17. World Rugbys HIA protokol (Head Injury Assessment) anvendes ikke. I stedet bruges "recognize and remove", hvor dommeren har bemyndigelse til at beslutte at en spiller skal forlade banen, når der er mistanke om at spilleren har pådraget sig en hjernerystelse, i henhold til World Rugby lov 3.24. Denne spiller må ikke vende tilbage til kampen/stævnet.
18. Før kampen: Alle kampe arrangeret af DRU indledes følgende:  
5 min. før kampstart: dommer løber på banen med udeholdet og tager opstilling side ved side 15 m. fra sidelinjen med front med publikum og til højre for dommeren. Kaptajn første spiller til højre for dommeren.  
4 min. før kampstart: hjemmeholdet løber på banen og stiller sig i forlængelse af modstander til venstre for dommeren. Kaptajn første spiller til venstre for dommeren.  
3 min. før kampstart: modstander hilser på dommer og hjemmehold. Modstanders kaptajn starter med at give hånd til dommer og herefter hjemmeholdets spillere – modstander holdets spillere følger efter kaptajnen. Hjemmeholdet bliver stående på linjen og giver hånd til modstanderen, som de passerer

forbi.

1 min. før kampstart: Ovenstående procedure er fuldstændt og klar til kamp.

Ved kampe hvor DRU har påsat linjedommere, deltager disse med dommer og placerer sig til højre og venstre for dommeren på midten.

19. Alle klubber skal have mindst en aktiv dommer for hvert hold de stiller i DRUs turneringer og med uddannelse svarende til holdets niveau. Såfremt en klub ikke kan stille dommer i henhold til dette, eller ikke indgår aftale med DRU om uddannelse af dommere, vil klubben blive opkrævet dobbelt turneringsgebyr.

## § 5

### REGLER FOR DANMARKSTURNERINGEN

1. Danmarksturneringen følger kalenderåret.
2. Turneringen for mænd er opdelt i et grundspil (regional fase) og et landsdækkende slutspil (national fase).
3. I den regionale fase dannes to grupper bestående af hold fra Jylland og Fyn samt hold fra Sjælland. Hvert hold spiller en kamp mod alle andre hold i deres respektive regionale gruppe én gang, enten hjemme eller ude. Ved afslutningen af den regionale fase bestemmer rangeringen i de respektive regionale grupper seedning til den nationale fase samt seedning til den følgende sæsons regionale fase. Kampresultater i den regionale fase overføres ikke til den nationale fase.
4. I den nationale fase kvalificerer hold, der er rangeret 1-2 i deres respektive regionale gruppe, sig til det danske mesterskab, hold rangeret 3-4 kvalificerer sig til den danske pokal, hold rangeret 5 og derunder kvalificerer sig til den danske skjold. Hvert hold spiller en kamp mod alle andre hold i deres respektive nationale konkurrence to gange, hjemme og ude. Ved afslutningen af den nationale fase tildeles titlen til de hold, der topper ranglisten i hver national konkurrence.
5. Ændring i tilmelding eller holdnavn skal sendes til DRU senest den 1. november, hvis der er ændringer fra den foregående turnering. Deltagergebyret betales pr. hold (bestemmes af bestyrelsen).
6. Spillesteder samt dato og tidspunkt for kampe bestemmes af DRU, medmindre andet er angivet. Klubben nævnt først i turneringsplanen har hjemmebane. Medmindre der er ændringer i antallet af deltagende klubber sammenlignet med den foregående turnering, vendes hjemme- og udekampe om hvert år i den regionale fase.
7. En klub kan ikke have 2 eller flere hold i samme turneringsrække, undtaget er dog den nederste række.
8. Der spilles efter et pointsystem, hvor en vundet kamp giver 4 point, en uafgjort kamp giver 2 point, en tabt kamp giver 0 point.  
Der tildeles 1 bonuspoint for at score 3 forsøg mere end modstanderen.  
Der tildeles 1 bonuspoint for at tabe en kamp med 1-7 point mindre end vinderen.  
Ved udeblivelse: Det hold som tildeles sejren, modtager 5 point (score 50-0).  
  
DRU forbeholder sig retten til at anvende andre pointsystemer, hvor dette er hensigtsmæssigt i forhold til turneringsformen.
9. Det hold der opnår flest point er nr. 1 og de øvrige hold placeres som nr. 2, 3, 4 osv. i forhold til de opnåede point.
10. Hvis flere hold ved turneringens/grundspillet afslutning står lige i point, afgøres deres placering af:

- A. Opnåede point i samtlige indbyrdes kampe.
  - B. Måldifferencen i samtlige indbyrdes kampe.
  - C. Måldifferencen i samtlige kampe. Et hold, hvis placering afgøres af denne måldifference, og som er udeblevet fra en kamp uden gyldig grund (DRUs afgørelse) placeres under et hold, der har gennemført samtlige kampe.
  - D. Omkamp. Omkamp spilles på neutral bane indtil en afgørelse er fundet. Spilletid er 2 x 40 minutter plus eventuel forlænget spilletid og straffesparkkonkurrence.
11. Ved sammenligning af måldifference i henhold til paragraf 5 stk. 10C ses der bort fra begge holds resultater overfor tredjehold, hvis blot et af de to hold har fået tilkendt en sejr overfor dette tredjehold.
12. Holdenes sammensætning på kampdagen, herunder truppens størrelse og det mindste antal forreste række-spillere i truppen, bestemmes af World Rugby Law 3.8.
- Et hold kan dog afvige i forhold til antallet af førsterække spillere i truppen ved at kontakte DRU, kampens dommer og modstanderen mindst 48 timer før kampstart. Turneringsudvalget kan godkende følgende trup størrelser.
- Højest 3 udskiftningsspillere når ingen udskiftningsspillere er førsterække spillere
  - Højest 7 udskiftningsspillere når en udskiftningsspiller er førsterække spiller
13. Hold kan låne op til 5 spillere fra andre klubber, herunder modstanderen, for at gennemføre en kamp. I den nationale fase må hold kun låne en spiller fra et hold i en højere rangeret konkurrence, hvis spilleren ikke har været inkluderet i en kampdagstrup for de to foregående kampe. Hold, der har brug for at låne spillere, skal informere DRU senest 4 dage før kampen.
14. Vinderen af det danske mesterskab er den danske mester. Spillerne på det vindende hold tildeles Danmarks Idrætsforbunds mesterskabsmedaljer og Dansk Rugby Unions guldmedaljer. Spillerne på holdet, der placerer sig som nummer to i Danmarksturneringen, modtager Dansk Rugby Unions sølvmedalje. Spillerne på holdet, der placerer sig som nummer 3 i den danske turnering, modtager Dansk Rugby Unions bronzemedalje. Derudover tildeles et trofæ til vinderen af den danske pokal og vinderen af den danske skjold.
15. DRU udsender turneringskalender for den kommende turnering hvert år i november måned og turneringsprogram i januar måned.

## § 6

### REGLER FOR REGIONALTURNERING

1. Udover særreglerne nævnt i denne paragraf gælder alle regler nævnt andetsteds i dette reglement også for en evt. regionalturnering.
2. Turneringen kan udskrives af DRU, som en 15-mandsturnering for elitespillere, i de til enhver tid eksisterende regioner i Danmark.
3. Spillested samt datoer for turneringen, fastsættes af DRU.

## § 7

### REGLER FOR DM I 7-MANDSRUGBY (Sevens)

1. Udover særreglerne nævnt i denne paragraf gælder alle regler nævnt andetsteds i dette reglement også for DM i 7-mandsrugby. Dog afvikles turneringen i henhold til World Rugbys spilleregler for 7-

mandsrugby, jf. §1 stk. 3.

2. Forseelser i DM Sevens, afsones i Sevens regi på dagen for turneringen. Undtaget er tilfælde hvor en spiller bliver udvist. DRU træffer i disse tilfælde afgørelse efter dette reglement.
3. En spiller, der er blevet udvist i én kamp (direkte rødt kort) er udelukket for deltagelse i evt. resterende kampe på stævnedagen og kan idømmes yderligere karantæne. En spiller, der modtager 2 gule kort i samme kamp (og dermed rødt kort) er udelukket for holdets næste kamp. En spiller, der modtager i alt 3 gule kort i løbet af DM turneringens kampe, er udelukket for resten af turneringens kampe.
4. Et hold kan foretage i alt 5 udskiftninger i en kamp. En spiller udskiftet af taktiske årsager (og ikke på grund af skade) kan skiftes ind igen i løbet af samme kamp.
5. Turneringen udskrives af DRU. Eventuelt deltagergebyr, skal indbetales sammen med tilmelding.
6. En klub kan deltage med flere hold.  
Det er tilladt at deltage med holdfællesskaber, så længe alle spillere har DRU licens og følger samme hold hele turneringen.
7. DRU kan indføre kvalifikation til DM Sevens, hvis antallet af tilmeldte hold gør dette nødvendigt.
8. Turneringsformatet tilpasses antal tilmeldte hold.
9. Vinderen af turneringen tildeles Danmarks Idrætsforbunds mesterskabsmedaljer.

## § 8

### REJSER

1. Klubberne er forpligtede til at tilrettelægge deres rejser på en sådan måde, at de er fremme i rimelig tid inden kampens begyndelse. Klubben afholder egne udgifter til rejser og eventuelt ophold m.v.
2. DRU godtager dog forsinkelser, såfremt de skyldes uforudsigelige forstyrrelser af offentlige transportmidlers køreplaner. Offentlige transportmidler er rutefly, tog, rutebil eller en i forvejen aftalt busrejse hos et erhvervsmæssigt vognmands-/busselskab.
3. Såfremt en klub eller et hold bliver bekendt med forsinkelser eller driftsforstyrrelser på et offentligt transportmiddel, med hvilket man agtede at rejse, er klubben/holdet forpligtet til at ændre sine rejseplaner så vidt muligt og meddele ændringerne til DRU og den arrangerende klub hurtigst muligt.
4. Hvis en klub eller et hold, på kampdagen, varsler en forsinkelse på under 2 timer, som skyldes uforudsigelige forstyrrelser af offentlige transportmidlers fartplaner, og som kan dokumenteres, skal kampen spilles. Er forsinkelsen over 2 timer, eller kan den ikke dokumenteres, aflyses kampen, og DRU træffe afgørelse om ny- eller tabt kamp.

## §9

### GODKENDELSE AF KAMPE/TURNERINGER

1. Turneringer og kampe i klubregi kan kun opnå DRU godkendelse, hvis der spilles på baner og efter forhold, der lever op til gældende regler for spillersikkerhed samt følger spillets regler (World Rugby Laws of the Game).
2. Ansøgning om godkendelse skal indsendes til DRU i god tid inden afvikling af turnering/kamp.

3. Efter godkendelse vil DRU kunne udstede tilladelser til besøg af evt. udenlandske hold og klubben kan i omtale angive, at kampen er godkendt af DRU (inkl. brug af logo).

## § 10

### OVERTRÆDELSE AF REGLEMENTET

1. Klubber, hold og enkeltpersoner, der deltager i officielle kampe i DRU-regi eller kampe arrangeret på vegne af DRU kan straffes med henstilling, bødestraf og/eller suspension ved overtrædelse af dette reglement samt DRUs værdisæt. Alle sanktioner pålagt en person vil blive meddelt til dennes klub.
2. Hvis en klub anvender en spiller i strid med turneringsreglementet eller øvrige gældende love og bestemmelser, medfører det tab af kampen og eventuel bødestraf på kr. 3000,-. I gentagelsestilfælde (i samme turnering) kan det medføre udelukkelse af turneringen samt yderligere bødestraf.
3. Udebliver et hold uden afbud medfører det tab af kampen og eventuel bødestraf på kr. 3000,-. Endvidere medfører udeblivelse uden afbud, at holdet ikke kan vinde den række holdet deltager i og holdet kan ikke spille om oprykning. I gentagelsestilfælde (i samme turnering) kan det medføre udelukkelse af turneringen samt bødestraf på kr. 3000,-.
4. Udebliver et hold uden afbud, eller er holdet ikke spilleklar (omklædt på banen med mindst 10 spillere (XV) eller 5 spillere (Sevens) til det fastsatte tidspunkt) taber dette hold kampen.
5. Afbud til fastsatte kampe skal, for at kunne betragtes som rettidige, være afsendt skriftligt, således at de er DRUs administration i hænde 8 dage før kampen skulle have været afholdt. Et rettidigt afbud medfører ikke bødestraf.
6. Når en kamp erklæres som tabt for et hold anvendes målscoren 50-0 og max bonuspoint. Erklæres begge hold som tabere, betragtes kampen som ikke afviklet og kan spilles på et senere tidspunkt.
7. Hvis et hold trækkes fra turneringen, kan klubben idømmes en bødestraf på kr. 1000,-.
8. Flytning af kampe, hvor tidsfristen ikke er overholdt, kan medføre bødestraf på kr. 3000,-.
9. Flytning af kampe, hvor DRU ikke er orienteret, kan medføre bødestraf på kr. 5000,-.
10. En kamprapport, der er mangelfuld eller fejlagtigt udfyldt, kan medføre tab af kampen, og kan medføre en bødestraf på kr. 1500,-.
11. Gentagne fejl medfører tab af kamp samt bødestraf på kr. 1500,-. Hvis en spiller ikke har deltaget i kampen, kan hans navn slettes på kamprapporten, hvis der umiddelbart efter kampen rettes anmodning herom til kampens dommer.
12. Hvis udeholdet ikke lever op til §4 stk. 14 (spille i trøjer, der klart afviger fra hjemmeholdets sædvanlige trøjer.) kan det medføre bødestraf på kr. 500,-.
13. Størrelsen af bødestraf fastsættes forud for hver turneringsstart af bestyrelsen.
14. Hvis et hold i udebliver eller melder afbud til udekamp, skal den næste kamp mod samme modstander foregå på samme bane, såfremt andet ikke skriftligt aftales indbyrdes.
15. Hvis en forening erklæres konkurs, udtræder klubbens hold automatisk af de løbende turneringer.



Såfremt foreningen rekonstrueres, indtræder den rekonstruerede forenings hold på laveste turneringsniveau i unionens turneringer. Hvis en forening kommer under tvangsakkord, nedrykkes samtlige af klubbens hold et turneringsniveau; DRUs bestyrelse kan dog i ekstraordinære tilfælde i stedet ikende klubbens hold tab af mindst 10 points. Samme regler gælder, såfremt selskaber eller andre juridiske enheder, som er nærtstående med foreningen, går konkurs eller kommer under tvangsakkord.

## § 11

### KOMPETENCE

1. DRUs administration træffer i alle forhold, der ifølge dette reglement sorterer under dette, samt i andre forhold, hvor en afgørelse ikke tåler udsættelse, afgørelser under ansvar overfor DRUs turneringsudvalg og bestyrelse.
2. Afgørelser kan ankes inden 8 dage og fremsendes til DRUs administration.
3. Anke af kendelser har ikke opsættende virkning.
4. Overtrædelser af reglementet behandles af DRUs turneringsudvalg. Afgørelser truffet af turneringsudvalget kan ankes til DRUs Paragrafudvalg (vedlagt gebyr på kr. 1.000, - som tilbagebetales hvis der gives medhold i anken). Anken skal sendes til DRU's administration inden for 8 dage efter afgørelsen. Afgørelser truffet af paragrafudvalget kan herefter ankes til DRUs Amatør- og Ordensudvalg (vedlagt gebyr på kr. 1.000, - som tilbagebetales hvis der gives medhold i anken) jf. DRUs vedtægter. Anken skal sendes til DRUs administration inden for 30 dage efter afgørelsen.
5. Indberetning af forseelser vedr. overtrædelse af World Rugby lov 9 ("Foul Play"), der ikke er set af dommere eller dommerteamet i tilfælde hvor der er en hoveddommer og assisterende dommere, kan foretages af de involverede hold og dette holds ledere, i overensstemmelse med World Rugby Regulativ 17. Sådanne forseelser skal indsendes skriftligt senest 48 timer efter kampens afslutning. Bevisbyrden ligger hos den anmeldende part. Den anklagede part skal underrettes om rapporten og har ret til en retfærdig høring, inden der træffes nogen afgørelse i sagen. Indberetning medfører ikke automatisk suspension.
6. Der kan indsendes videodokumentation af hændelser i forbindelse med indberetning 5. Videoptagelser kan fremlægges af den anmeldende part i tilfælde beskrevet i §11stk 5. Turneringsudvalget kan anmode om kopier af relevant videomateriale fra de involverede hold, i overensstemmelse med §1 stk.6. Det er turneringsudvalgets ansvar at afgøre, om sådan dokumentation kan tillades, idet kvaliteten og relevansen for den pågældende sag tages i betragtning. Eventuelt videomateriale skal indsendes som en separat fil (ikke som et link), så det kan opbevares af DRU til eventuel fremtidig reference.
7. Turneringsudvalget afgør, om dokumentationen kan indgå i behandling af en sag (kvalitet samt relevans). Videomateriale skal fremsendes som en separat fil (ikke link), således at dette kan opbevares af DRU til evt. senere brug.
8. DRU kan også straffe en spiller for voldelig adfærd begået i kampe, der ikke er omfattet af dette reglement. Sådanne tilfælde skal indberettes til DRU senest 8 dage efter hændelsen.
  - A: Forseelser begået ved deltagelse i DRUs U/18 turnering, af spillere som har licens efter dette reglement, kan straffes efter reglementet.
  - B: Forseelser begået ved deltagelse i DRUs turneringer for andre variationer af rugby (fx touch, beach), kan straffes efter reglementet.

9. Implicerede parter må ikke uopfordret forsøge at kontakte Paragrafudvalgets medlemmer under et sagsbehandlingsforløb.

---

Vedtaget på Dansk Rugby Unions ekstraordinære repræsentantskabsmøde den 23. maj 1993 og afløser turneringsreglementet af 28. februar 1987 med senere ændringer.

Ændret den 12. marts 1994, 11. marts 1995, den 17. marts 1996, den 16. marts 1997, den 15. marts 1998 og den 14. marts 1999.

Tilpasset ny turneringsform af DRU's turneringsudvalg den 11. juni 1999.

Ændret den 12. marts 2000. Ændret den 11. marts 2001. Ændret den 17. marts 2002. Ændret den 16. marts 2003. Ændret den 14. marts 2004.

Ny turneringsform principvedtaget 14. marts 2004 – endelig godkendt den 13. marts 2005.

Kommentarer til reglementet:

Ordlyden "matchberetning" er erstattet af "kamprapport" april 2005.

Reglementet er tilrettet i forhold til vedtagelse marts 2005 om at bedste række/1. division kaldes "superliga". Herefter er 1. division ændret til 2. division osv.

Ændret den 12. marts 2006 (DM 7s, §8, stk. 3).

Ændret den 1. februar 2007 i henhold til afgørelser truffet på rep.mødet den 12. marts 2006, til ikrafttræden 2007.

Ændret den 14. januar 2008 i henhold til afgørelser truffet på rep.mødet den 18. marts 2007, til ikrafttræden 2008 (angivet i kursiv).

Ændret den 16. marts 2008 (overdragelse af reglement til turneringsudvalg).

Ændret oktober 2009 (Bonuspoint Superliga og Slutspil 1. division).

Ændret februar 2010 (U/18 min. alder for bedste række)

Ændret september 2010 (16 år min. alder for seniorlicens samt regler for advarsler).

Ændret september 2011 (advarsler)

Ændret marts 2013 (opdatering, struktur, advarsler, seniorlicenskrav, overtrædelse)

Ændret marts 2013 (påkrævede konkursregler samt vejrforhold)

Ændret april 2014 (min. 17 år for dispensation, flytning af kampe ved aktivitetssammenfald, EU-borger regel slettet, regler for indløb før kampen samt nedrykningsspil).

Ændret marts 2015 efter forelæggelse for repræsentantskabet (kampe i forbindelse med hjemme landskampe, godkendelse af klubkampe/turneringer, overtrædelse og bøder samt regler for 2015 turneringen).

Redaktionelle rettelser i forhold til World Rugby samt almindelig korrektur.

Ændret marts 2016 efter forelæggelse for de regionale Parlater (regler for 2016 turneringen samt regler for spillere under 18 år).

Ændret marts 2017 efter forelæggelse på Parlamentet (tilretning af turneringsformat, regler for gule kort, pokalturnering, indberetningsprocedure)

Ændret februar 2018 (tilretning af turneringsformat, 30 dages regel ved licensskifte, præcisering i forbindelse med udvisning samt ændringer af redaktionel karakter).

Ændret marts 2019. Ændringer træder i kraft med øjeblikkelig virkning, dog med mulighed for at søge dispensation i indeværende sæson (deltagelse i pokalturnering, afbud til DM kampe).

Ændret maj 2020. Bonuspoint. Varsling af ændring 2021 vedr. dommere.

Covid-19 opdatering august 2021.

Ændret april 2021: licensregler, dommerforpligtelser samt COVID-19 opdatering.

Ændret februar 2022: afvikling 2. div. øst/vest. DM Sevens regler for udskiftning og udvisning. COVID-19 opdatering, videomaterialet ved anke.

Ændret juni 2022: Præcisering §13, stk. 5

Ændret februar 2023: HIA regler ved mistanke om hovedskade, regler for antal udskiftninger og forlænget

spilletid.

Ændret august 2023: Præcisering af § 4 stk. 8, karantæne gælder alle turneringer og på alle niveauer af spillet.

Ændret januar 2024: (markeret med gult)