



### **Deltagelse i selve Jr. NBA League er GRATIS for skolerne.**

Skolerne forpligter sig til at deltage i de lokale stævne af op til 3 timers varighed, som afvikles i løbet af foråret. Såfremt man kvalificerer sig til finalestævnet, forpligter man sig til at deltage i dette. Finale Stævnet afholdes over en hel skoledag.

Transport til og fra de indledende stævner og finalestævnet er for skolernes egen regning.

### **Regler - Jr. NBA afvikles efter følgende regler:**

**Alder:** Jr. NBA League er for 5. klassetrin. Man må godt blande spillere med klasserne på ens årgang. Hvis man mangler spillere, må man gerne supplere med elever fra 4. årgang. Der spilles mix drenge og piger, og man må max. være 15 spillere pr. kamp. Der må gerne skiftes ud i truppen imellem stævnerne og kampene.

**Kampe:** Der spilles på lav kurv, 5 mod 5. Spilletiden er 4 x 5 min. løbende tid (fast tid i de sidste 2 min. hvis stillingen er inden for 6 point). Der må kun skiftes ud mellem perioderne.

**Antal spillere:** Et hold må max bestå af 15 spillere pr. kamp. Hvis et hold stiller op med mindre end 10 spillere, så tildeles modstanderholdet 5 point pr. manglende spiller fra kampens start. (dvs. hvis man stiller til kamp med 8 spillere, tildeles det andet hold 2 x 5 point og kampen igangsættes med stillingen 10 – 0 til modstanderholdet).

**Fordeling af spilletid:** Alle spillere skal som udgangspunkt spille lige mange perioder, såfremt det ikke er muligt, så må den spiller, der spiller mest, ikke spille mere end 1 periode mere end den spiller der spiller mindst.

**Kønsfordeling:** Der skal altid være spillere af begge køn på banen. Såfremt at der ikke er spillere af begge køn på banen, må det pågældende hold kun spille med 4 spillere på banen (altså 4 mod 5).

Ud over ovenstående spilles der efter de danske U11 regler:

- Der må dækkes forsvar på hele banen (hvis et hold fører med mere end 20 point, må der kun dækkes halv bane forsvar)
- Almindelige regler for skridt og dobbeltdribling.
- Ingen straffekast. Ved fejl i scoringsforsøg tildeles 1 point og bolden tilbage. Ved And-one play tæller scoringen + 1 point og modstanderen får bolden
- Fra og med den 5. fejl begået af et hold i en periode tildeles modstanderholdet 1 point pr. fejl.
- Scoringer udenfor 3-sekundersfeltet tæller 3 point.
- Man fejler ud af kampen ved 4 personlige fejl.
- Man skal dække personligt forsvar, man må i rimeligt omfang dække hjælpeforsvar, men man må ikke aktivt dække en angribende spiller med to forsvarende spillere (double team).